

RANMA NIBUNNOICHI

# らんま 1 1/2

あか ねこ だん てき ひ ぼう  
赤猫団的秘宝

ねっ っれっ てきぼう けん の て びきしよ  
熱烈的冒險之手引書

SHVC-R4



このたびはスーパーファミコン専用ソフト「らん  
ま 1 / 2 ・朱猫団的秘宝」をお買い上げいただき、  
誠にありがとうございました。ゲームを始める前  
にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正  
しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱  
説明書」は大切に保管してください。



## 使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



# もくじ 目次

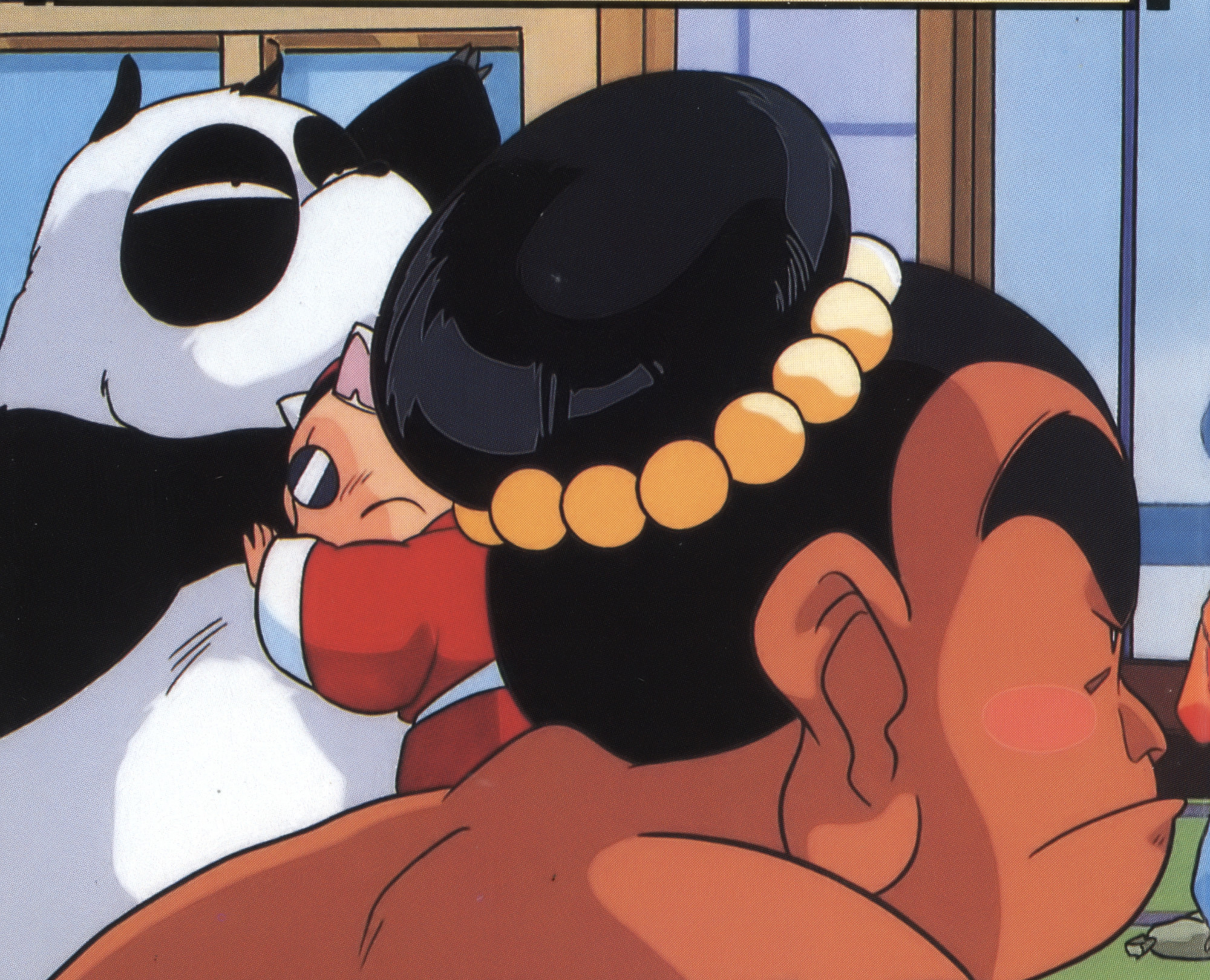
此魔訶不思議の物語也……	04
輕易的操作說明……	06
歡樂的冒險開始方法……	07
美麗的画面解說……	08
便利的施設利用方法……	10
迷宮的冒險手引……	12
狀態早分の画面解說……	13
爆裂的戰鬥方法……	18
乱馬RPG的特殊仕様……	20
戰鬥必需的裝備品……	22
便利重宝の道具……	24
活躍の登場人物紹介……	26
奇奇怪怪的敵役紹介……	38
重要な強敵紹介……	40
脇役の登場人物紹介……	42
一望の冒險地図……	44
困惑救助の助言書……	46





# 此魔訶不思議的物語也

## ■物語紹介



ある日、天道家に朱猫団と名のる一団がやってきて、  
強引に玄馬をさらって行ってしまふ。  
どうやら各地で強い人間を集めまわっているらしい。  
彼らの狙いは猫魔王の復活と、猫社会の実現にあった。  
そのためには、どんな願いでもかなえてくれる  
「星の水晶」という不思議な水晶が必要だという。  
そのことを知った乱馬は朱猫団の野望を阻止するため、  
事件の解明に乗り出す。ところが朱猫団の罠にはまり、  
乱馬は異世界に迷い込んでしまふ……。  
行け、乱馬。朱猫団より先に「星の水晶」を手に入れろ!!



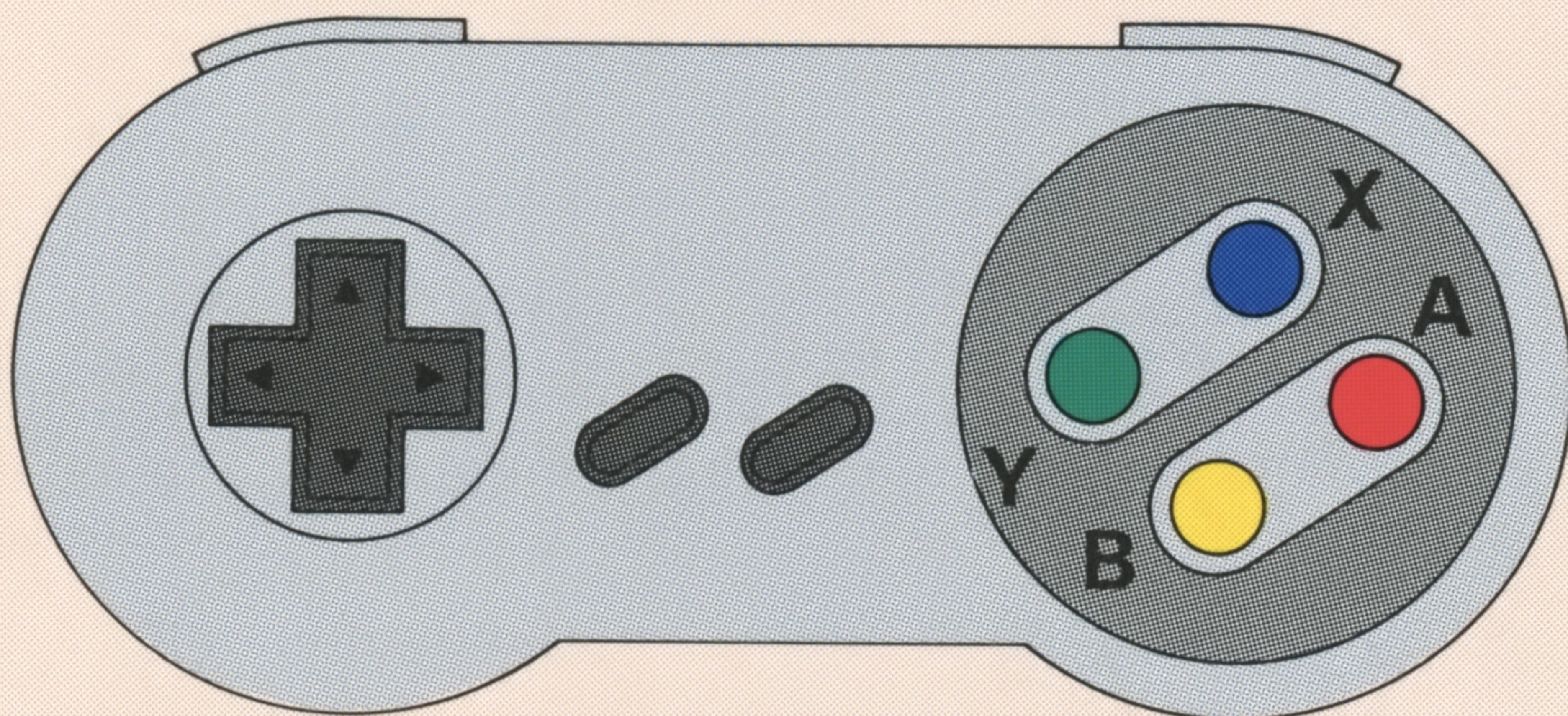






# 輕易的操作説明

## ■コントローラーの使い方



ここではコントローラーの使い方の説明をします。冒険を順調に進めるために、正確な操作方法を知っておきましょう。

【+ボタン】・マップ画面でキャラクターの移動に使用します。  
・ステータス画面でカーソルの移動に使用します。

【Aボタン】・人と話したり、物を調べる時に使用します。  
・ステータス画面でコマンドの決定に使用します。

【Bボタン】・ステータス画面でコマンドのキャンセルに使用します。  
・マップ画面上のステータス画面をキャンセルします。

【Xボタン】・マップ画面上にステータス画面を呼び出します。  
・バトルモード時の「らんとぅ」コマンドになります。

【その他のボタン】・今回のゲームでは使用しません。





# 歡樂的冒險開始方法

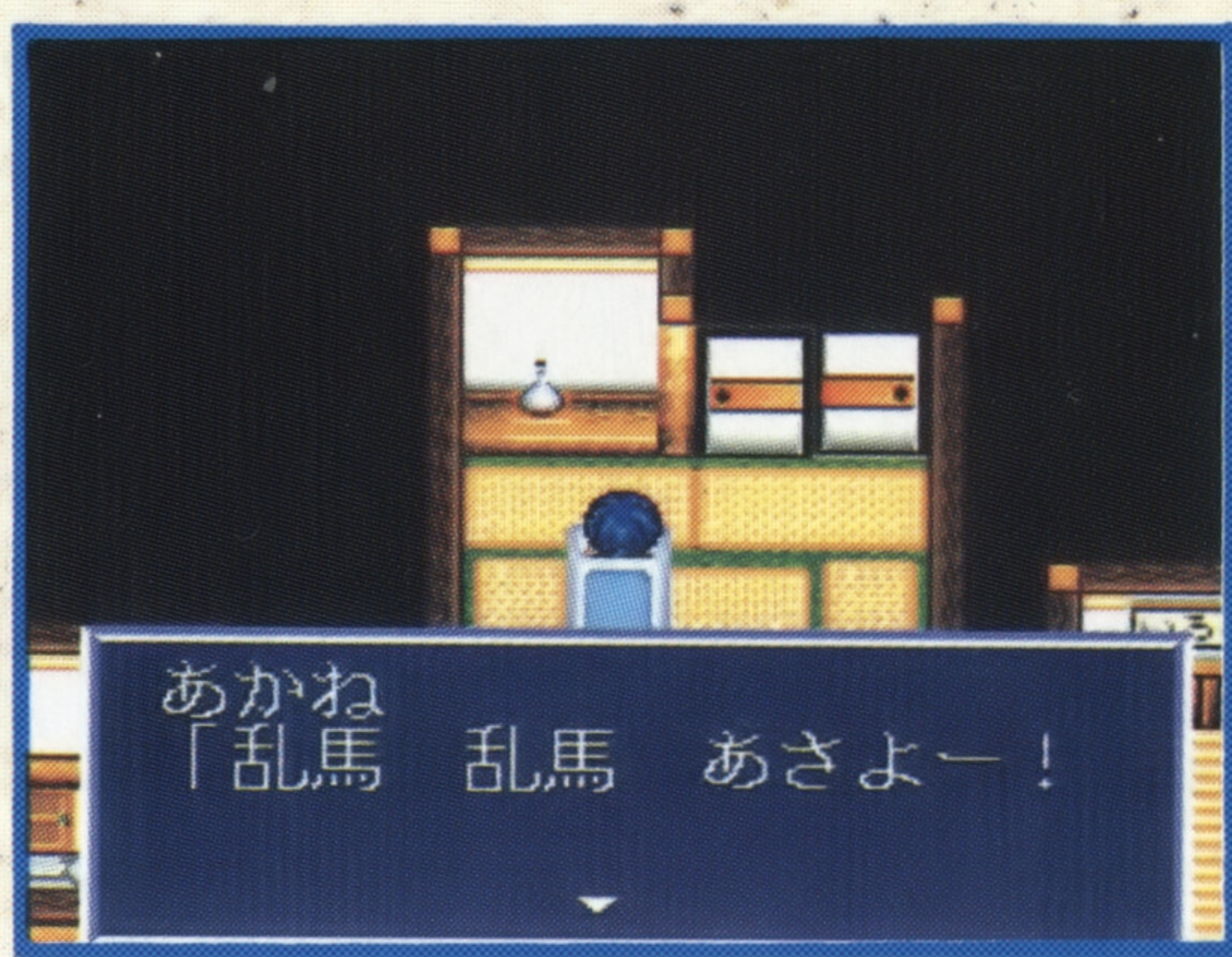
## ■ゲームの始め方/セーブのしかた

### 🔥オープニング

カセットに冒険の記録が何もされていない場合、物語は自動的に始まります。Aボタンを押して物語を進行させて下さい。



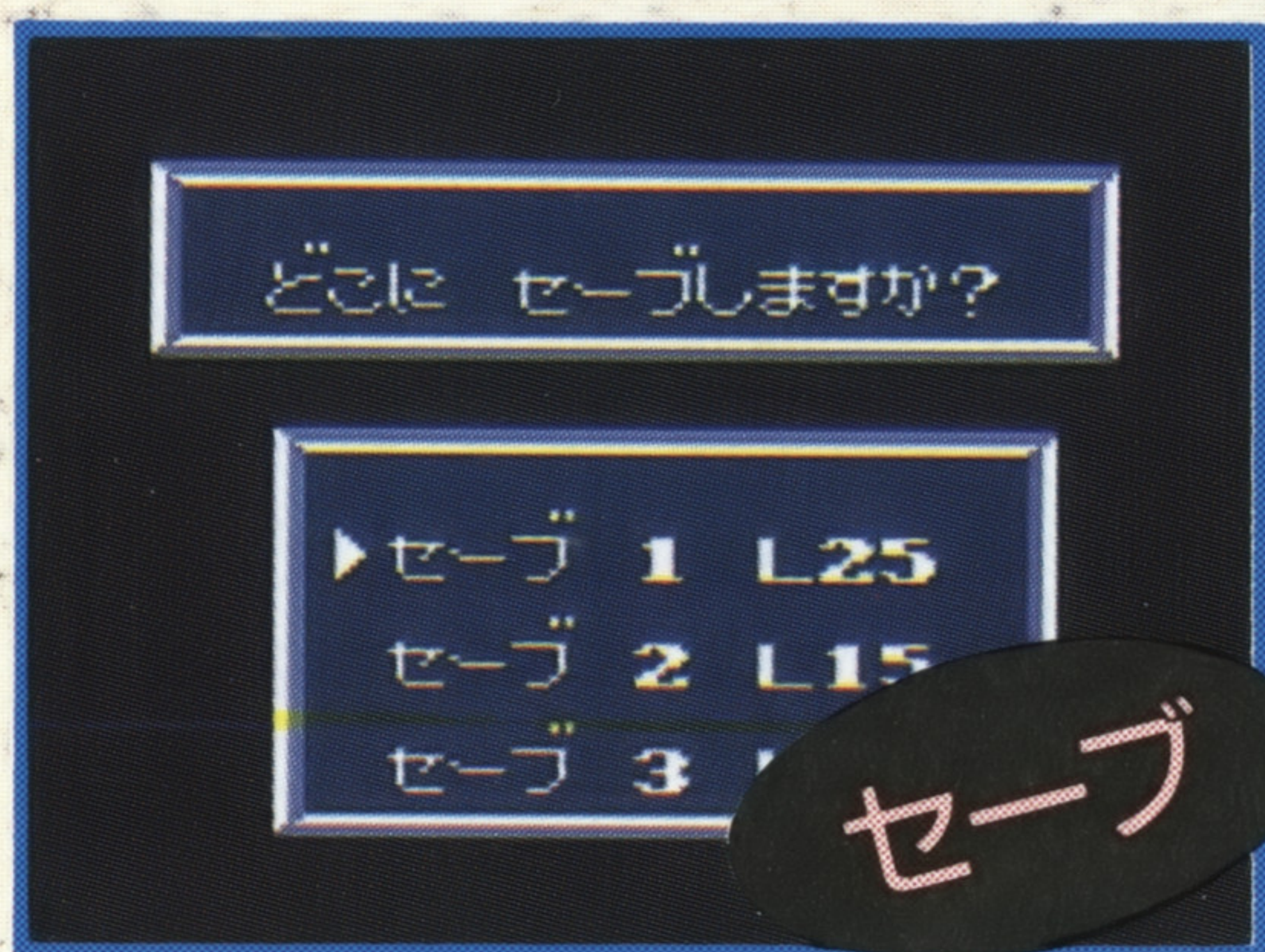
↑オープニングは、おなじみ中国は呪泉郷から始まります。



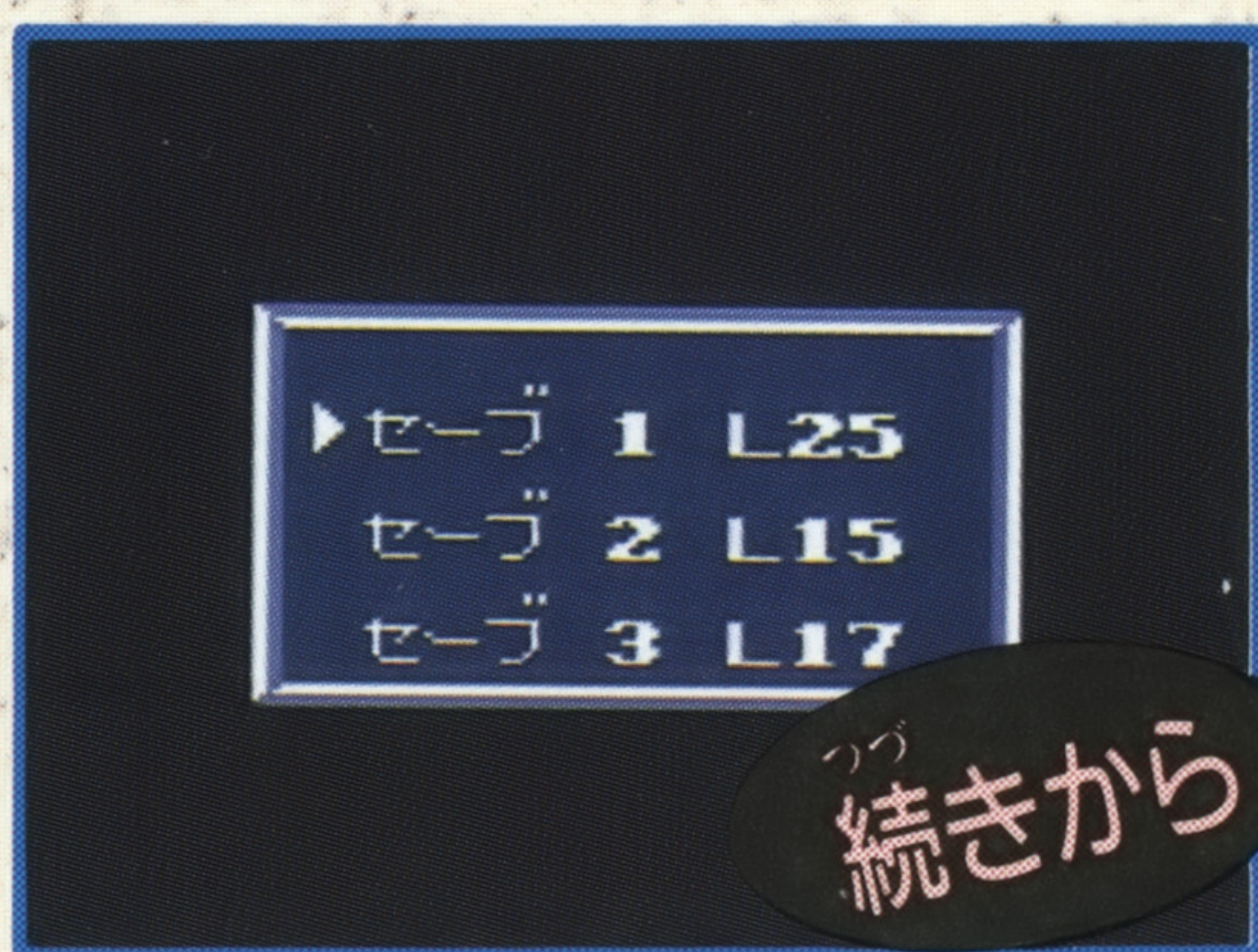
↑舞台は一転して、乱馬の住む練馬へ。一体なにが始まるのか…？

### 🔥セーブのしかた

冒険をやめたい時や、記録したい時は、ステータス画面より「セーブ」のコマンドを選択して、その状態を記憶させましょう。



↑セーブは3つできます。終了する時はそのまま電源を切ればOK。



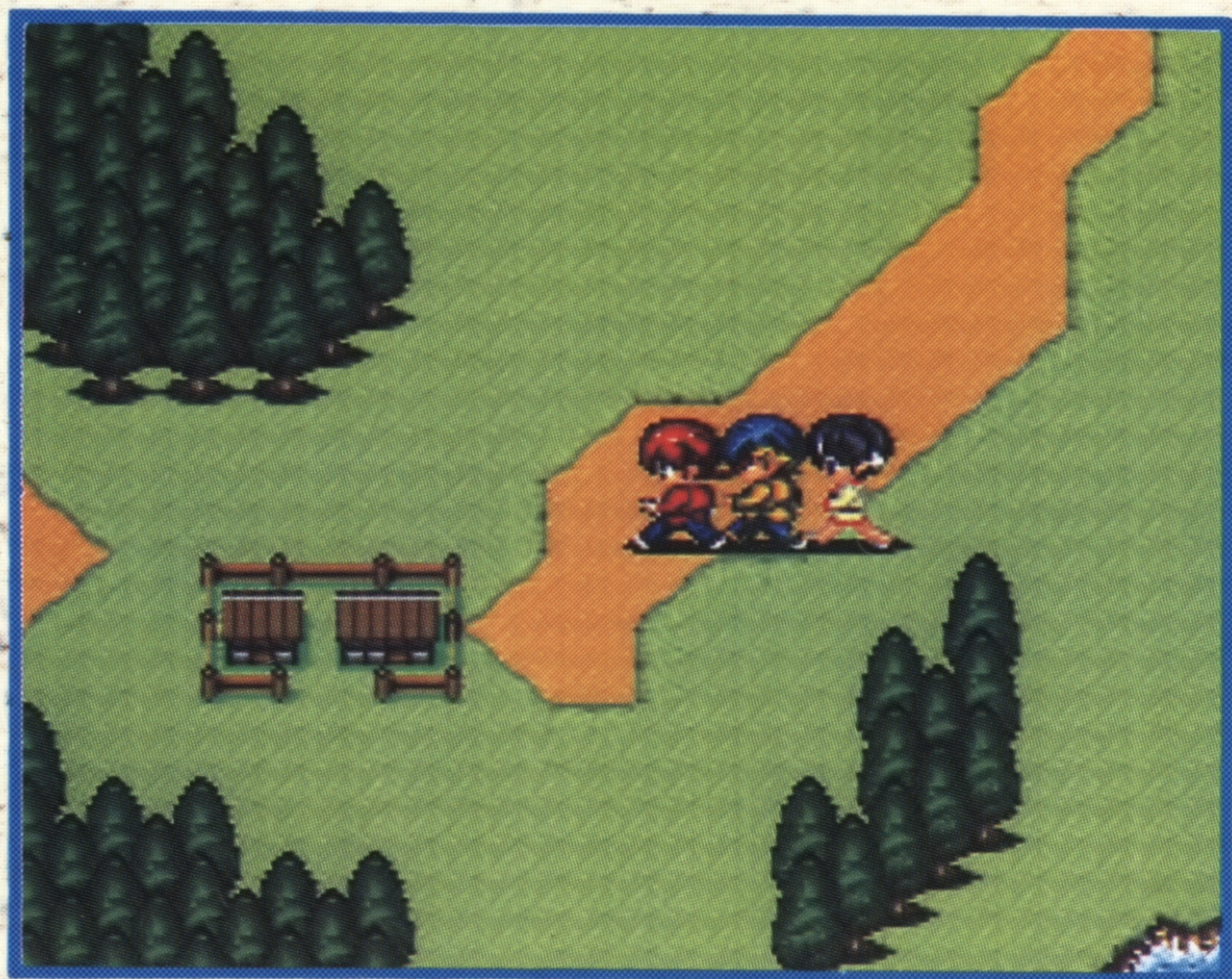
↑プレイしたいデータを選べば、冒険を再開することができます。





# 美麗的畫面解說

## ■おもな画面のみかた



### 【フィールド】

たいりく い どう とき  
大陸を移動する時の  
モードです。道に沿  
みち そ  
って歩けば、村や洞  
ある むら どう  
窟にたどりつくこと  
くつ  
ができます。基本的  
き ほんてき  
にモンスターと遭遇  
そうぐう  
するのは、この移動  
い どう  
中となります。



男  
「ゴッドパンダは この村を  
ハーレムにするつもりだ。」

むら じょうほう  
▲村には情報がたくさん！



やま もり とお め  
▲山や森は通り抜けできない

### 【村の中】

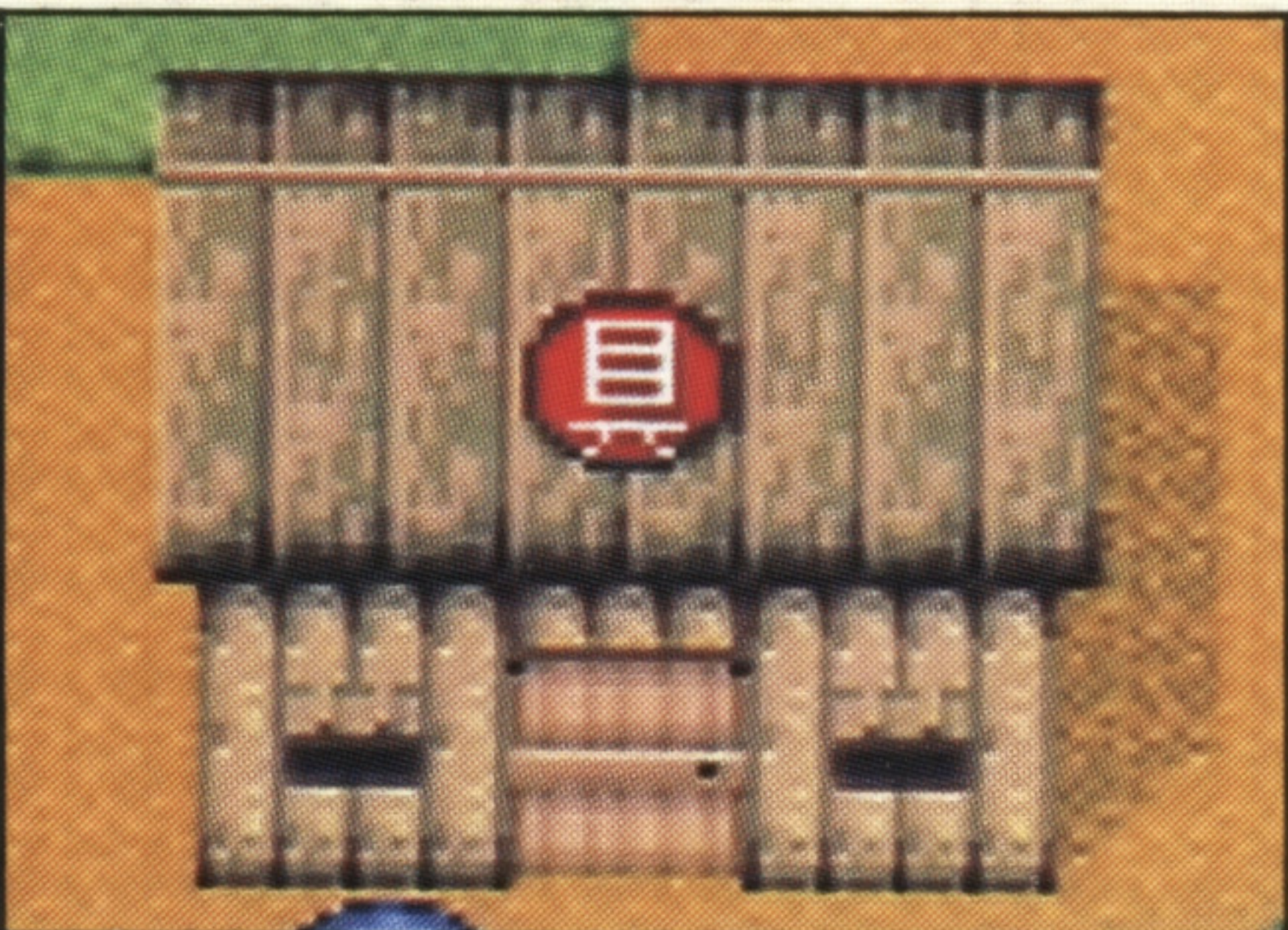
むら なか  
村の中でのモードです。  
かい わ じゅうよう  
会話には重要なヒント  
かく  
が隠されているので、  
ひと あ かなら はな  
人と会ったら必ず話し  
かけましょう。また、  
むら なか いろいろ し せつ  
村の中には色々な施設  
があります。





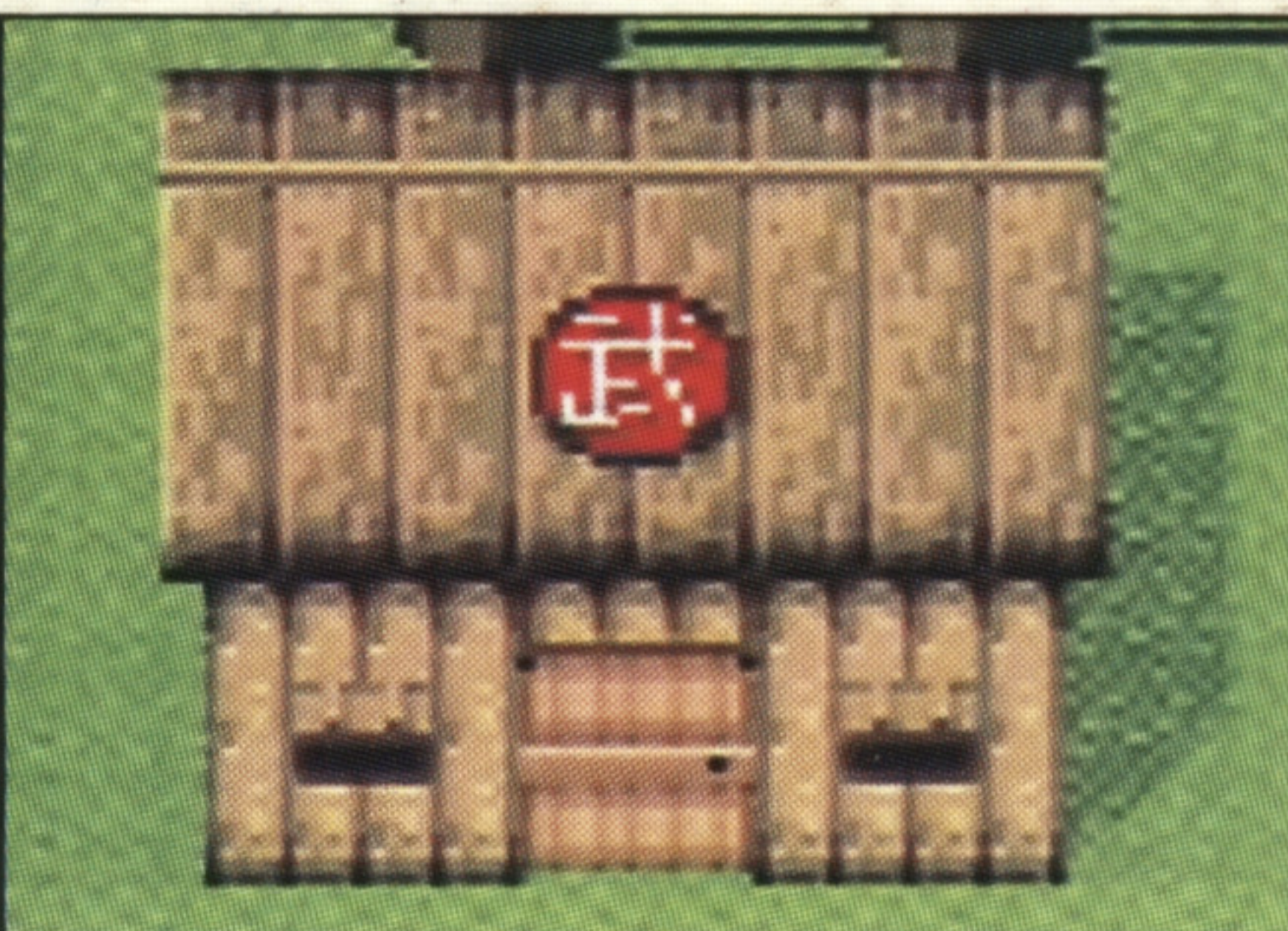
# むら 村のふろす

道具屋



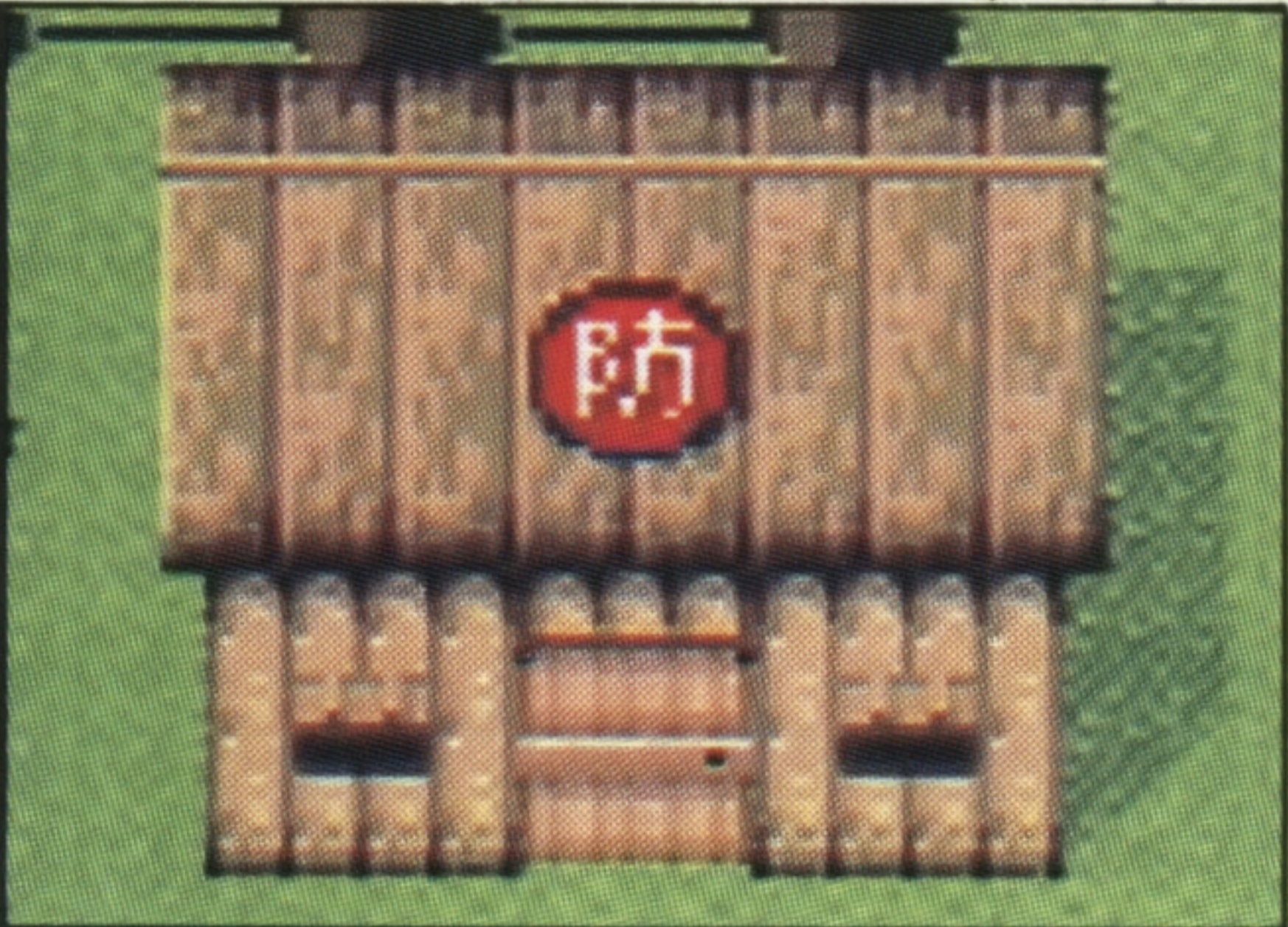
回復用の食べ物や、攻撃用のお札など、数多くの便利なアイテムが売っています。

武器屋



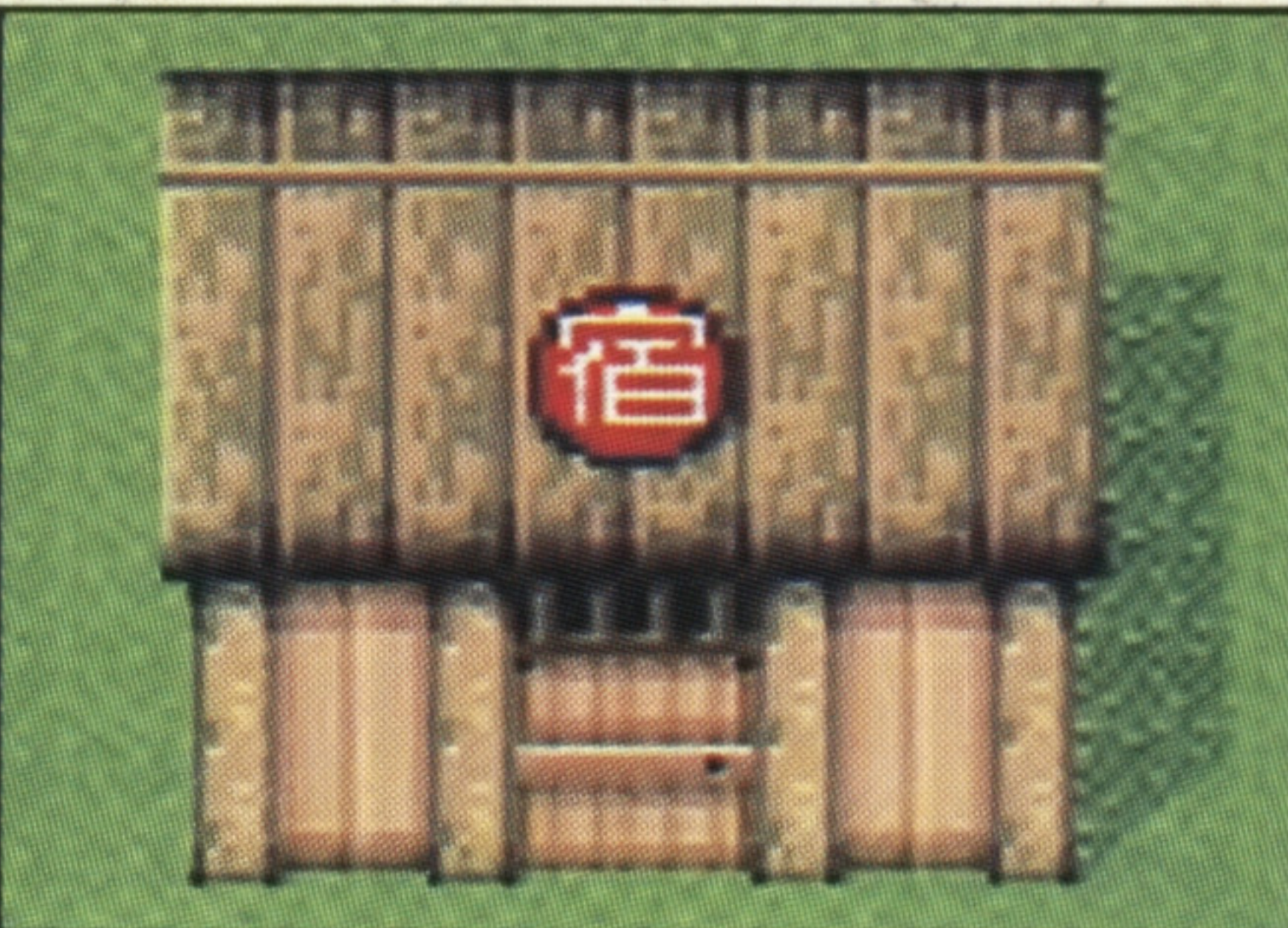
モンスターと戦うための装備品がそろっています。武器は攻撃力の強さにかかわってきます。

防具屋



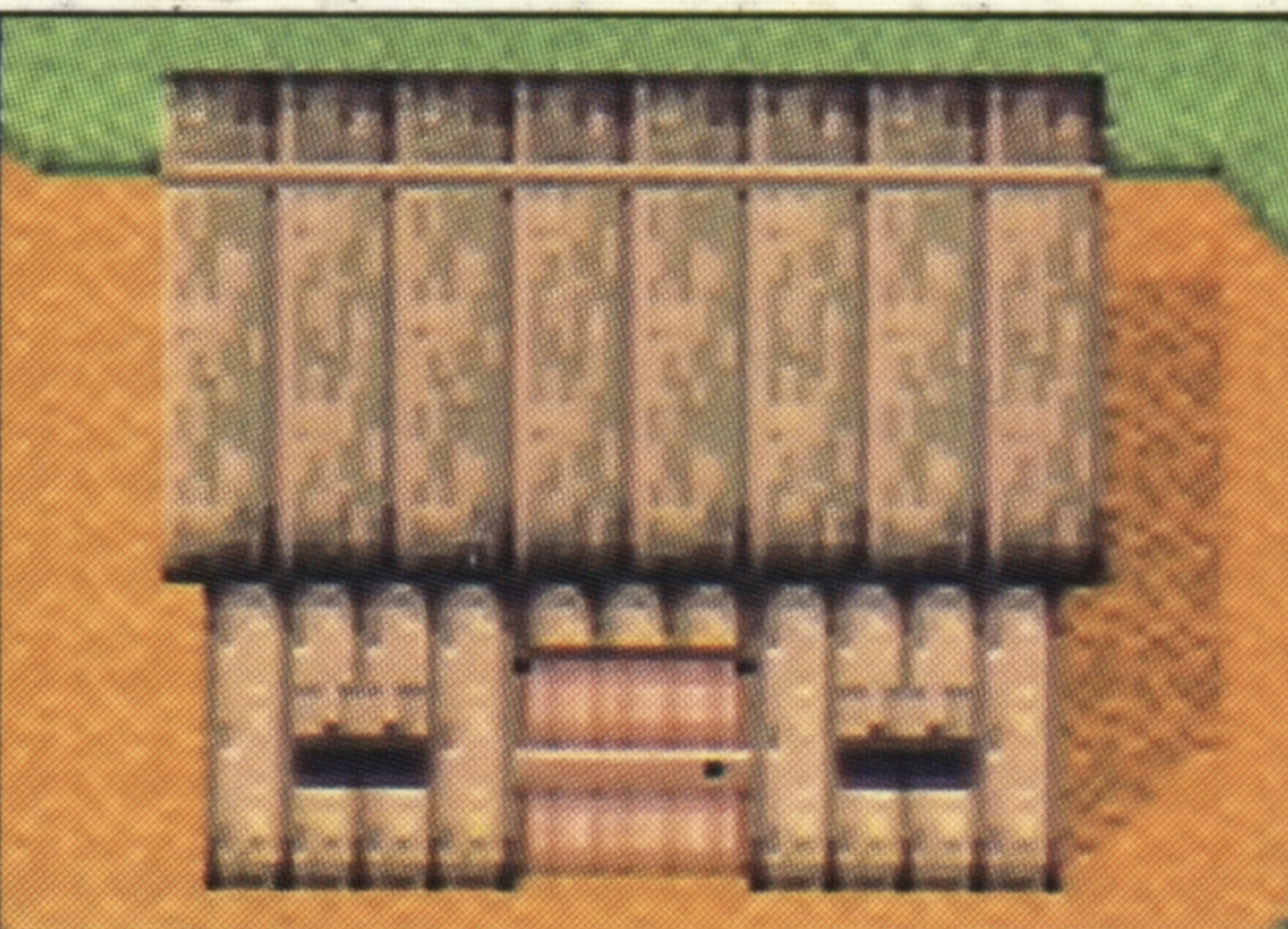
モンスターの攻撃から身を守るための装備品が売っています。道具・武器屋同様、売買が可能。

宿



宿泊すれば、戦闘で傷ついた体を快復させることができます。一泊でHPと闘気が完全回復。

民家



重要な情報を持つ村人がいたり、事件が起きたりします。入れる家はかならずのぞいてみよう。







# 便利的施設利用方法

## ■おもな施設の使いかた

### 🔥 アイテムの<sup>か</sup>買<sup>かた</sup>い<sup>う</sup>方<sup>かた</sup>/売<sup>う</sup>り<sup>かた</sup>方

#### <sup>みせ</sup>【店の中】<sup>なか</sup>

まず「かう」が「うる」  
かの<sup>せんたく</sup>選択をしてくだ  
さい。買<sup>か</sup>う<sup>ばあい</sup>場合は下<sup>した</sup>  
の<sup>ほうほう</sup>方法で行います。  
売<sup>う</sup>る<sup>ばあい</sup>場合はどの店<sup>みせ</sup>も  
共<sup>きょうつう</sup>通<sup>し</sup>ですので、指示<sup>しじ</sup>  
にしたがってアイテ  
ムを<sup>しょぶん</sup>処分<sup>し</sup>しましょう。

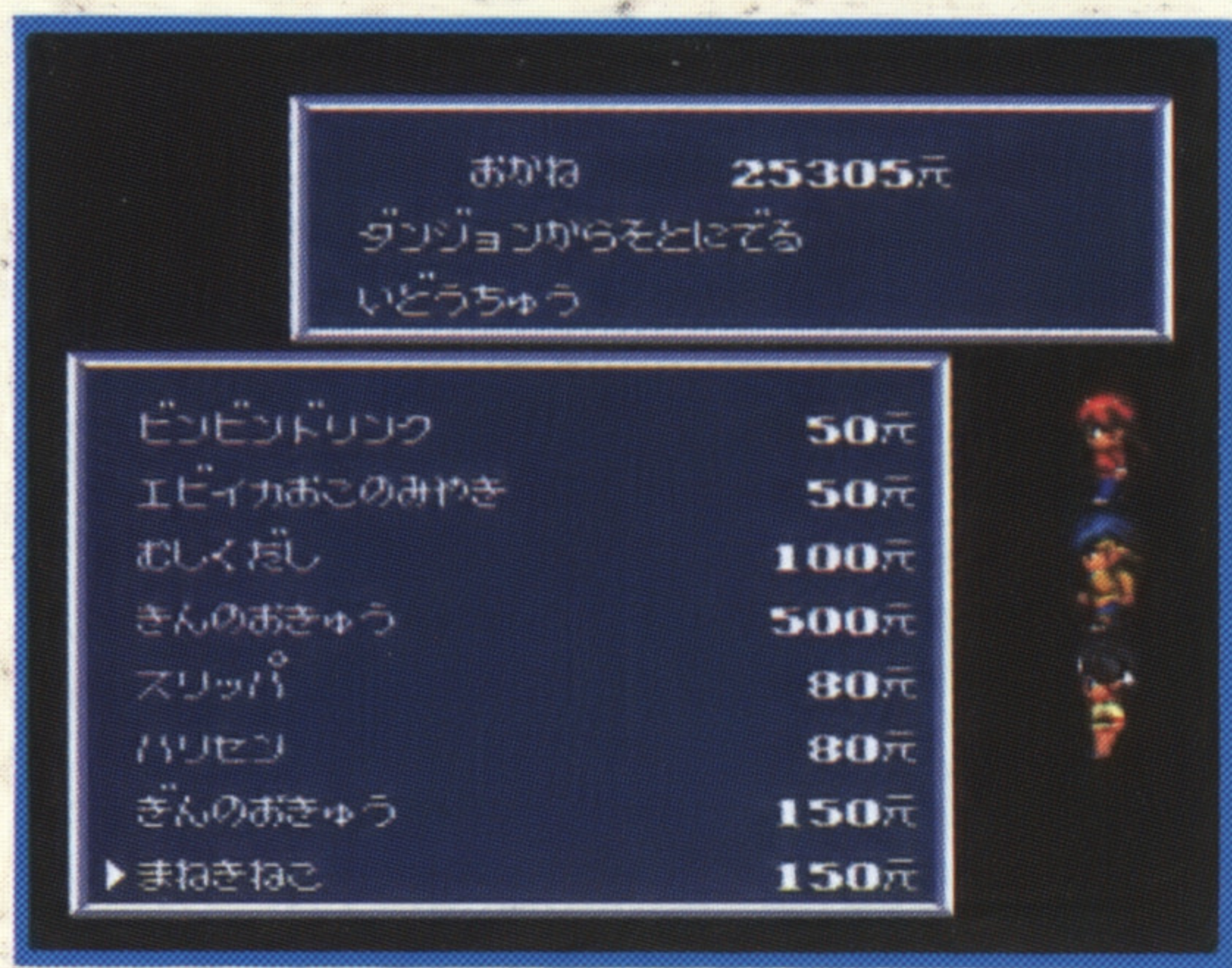
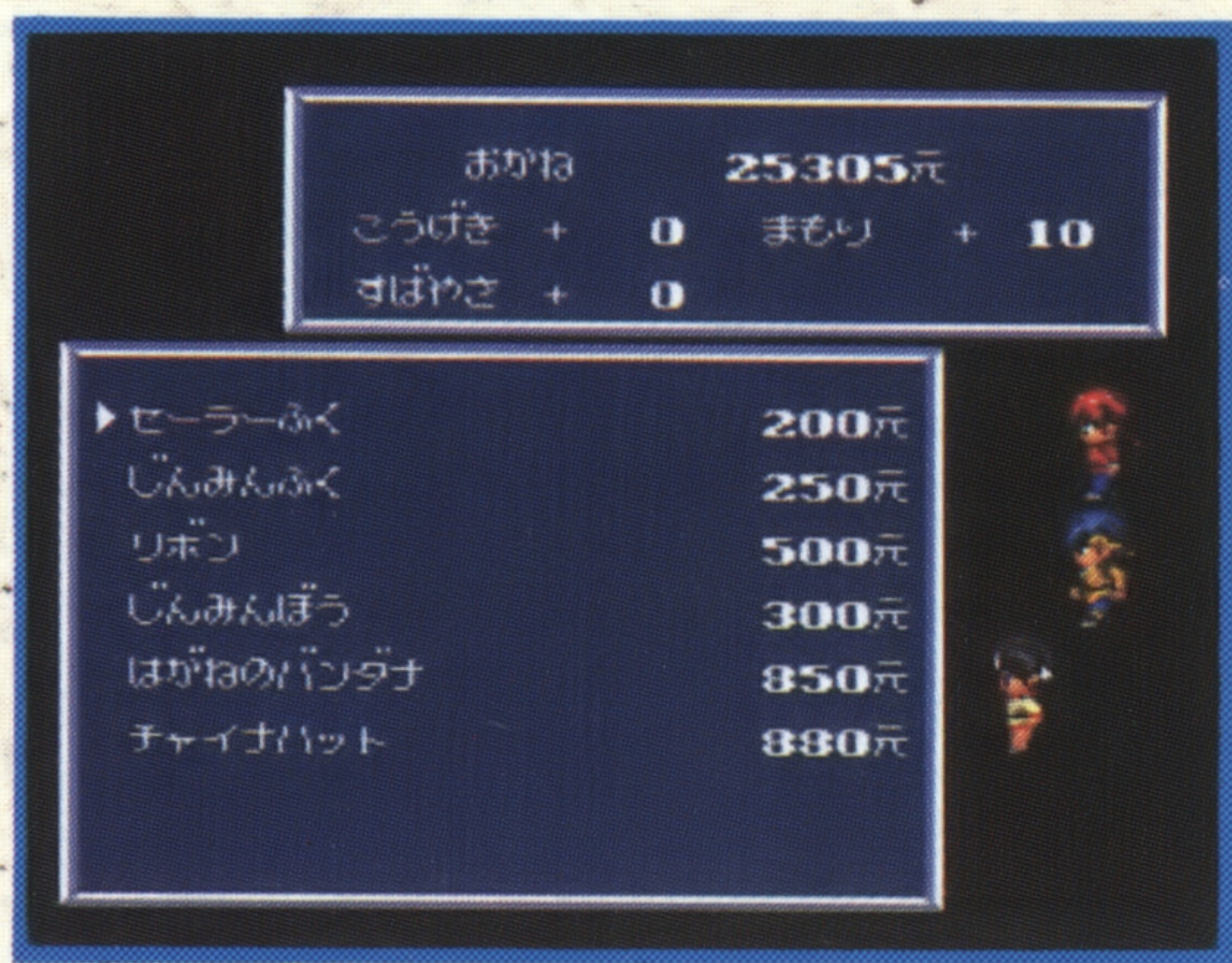


#### <sup>ぶ</sup>【武器/防具の店】<sup>き</sup><sup>ぼう</sup><sup>ぐ</sup><sup>みせ</sup>

カーソルと画面<sup>がめん</sup>のキャラクター  
の<sup>うご</sup>動きが<sup>たいおう</sup>対応<sup>し</sup>ています。  
アイテムを<sup>せんたく</sup>選択し、左<sup>ひだり</sup>に<sup>うご</sup>動い  
たキャラクターのみ<sup>そうび</sup>装<sup>か</sup>備<sup>が</sup>が可  
能<sup>のう</sup>となります。

#### <sup>どう</sup>【道具の店】<sup>ぐ</sup><sup>みせ</sup>

カーソルに<sup>たいおう</sup>対応<sup>し</sup>して、上<sup>うへ</sup>の表<sup>ひょう</sup>  
示<sup>じ</sup>ウインドウにそのアイテム  
の<sup>こうよう</sup>効用<sup>せつせつ</sup>が説明<sup>し</sup>されます。気<sup>き</sup>に  
入<sup>い</sup>ったアイテムがあれば購<sup>こうにゅう</sup>入<sup>し</sup>  
してください。





# やどと 宿の泊まり方



● <sup>すく</sup>少なくなったHP  
<sup>やど</sup>は宿屋で<sup>かいふく</sup>回復させま  
<sup>しゅう</sup>しょう。宿泊を希望  
<sup>じ</sup>すると、自動的<sup>しゅう</sup>に宿  
<sup>はくりょう</sup>泊料<sup>さ</sup>が差し引かれ、  
<sup>ひとばん</sup>一晩たつとHPと<sup>とう</sup>闘  
<sup>き</sup>気が完全回復<sup>かんぜんかいふく</sup>してい  
 ます。

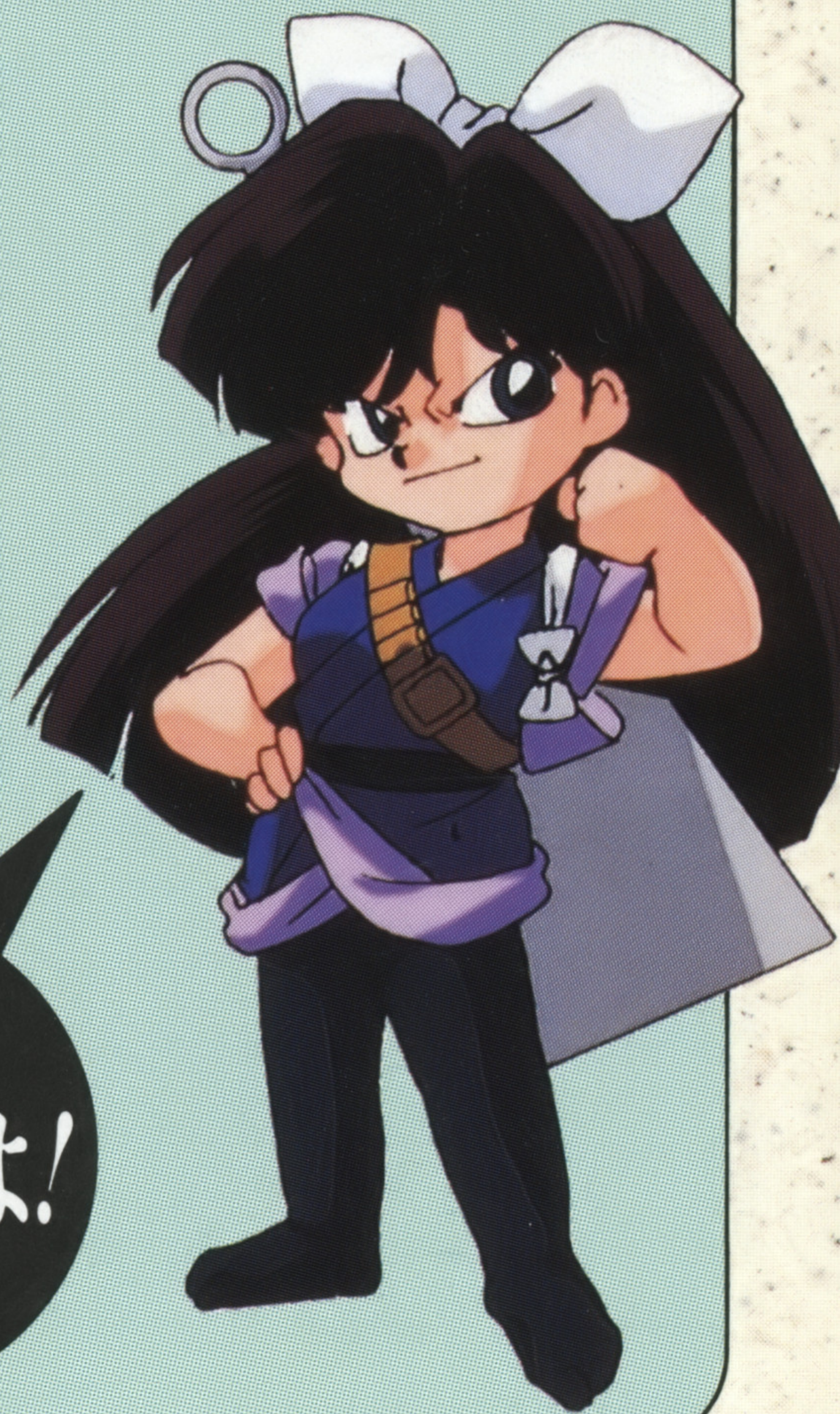
## さが うっちゃんを探せ!



◆ <sup>みせ</sup>お店には回復<sup>かいふく</sup>用の食<sup>た</sup>べ物<sup>もの</sup>がたくさん!

<sup>むら</sup>村の中以外<sup>なか い がい</sup>にも「う  
<sup>みせ</sup>っちゃんの店<sup>はい</sup>」は配  
 置されています。フ  
 イールド上<sup>じょう</sup>をこまめ  
 に探検<sup>たんけん</sup>して探<sup>さが</sup>しあて  
 てみよう!

待ってるわよ!

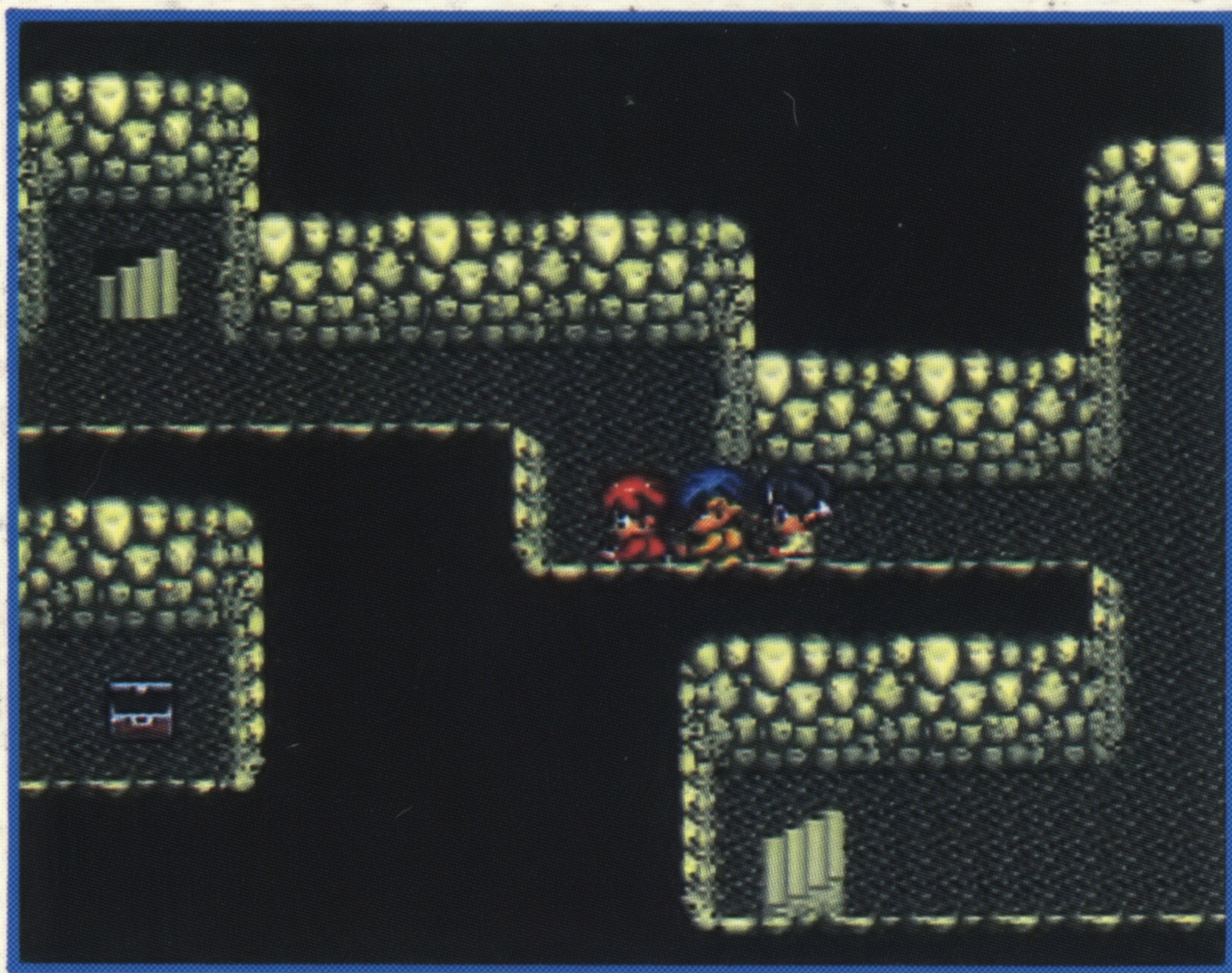






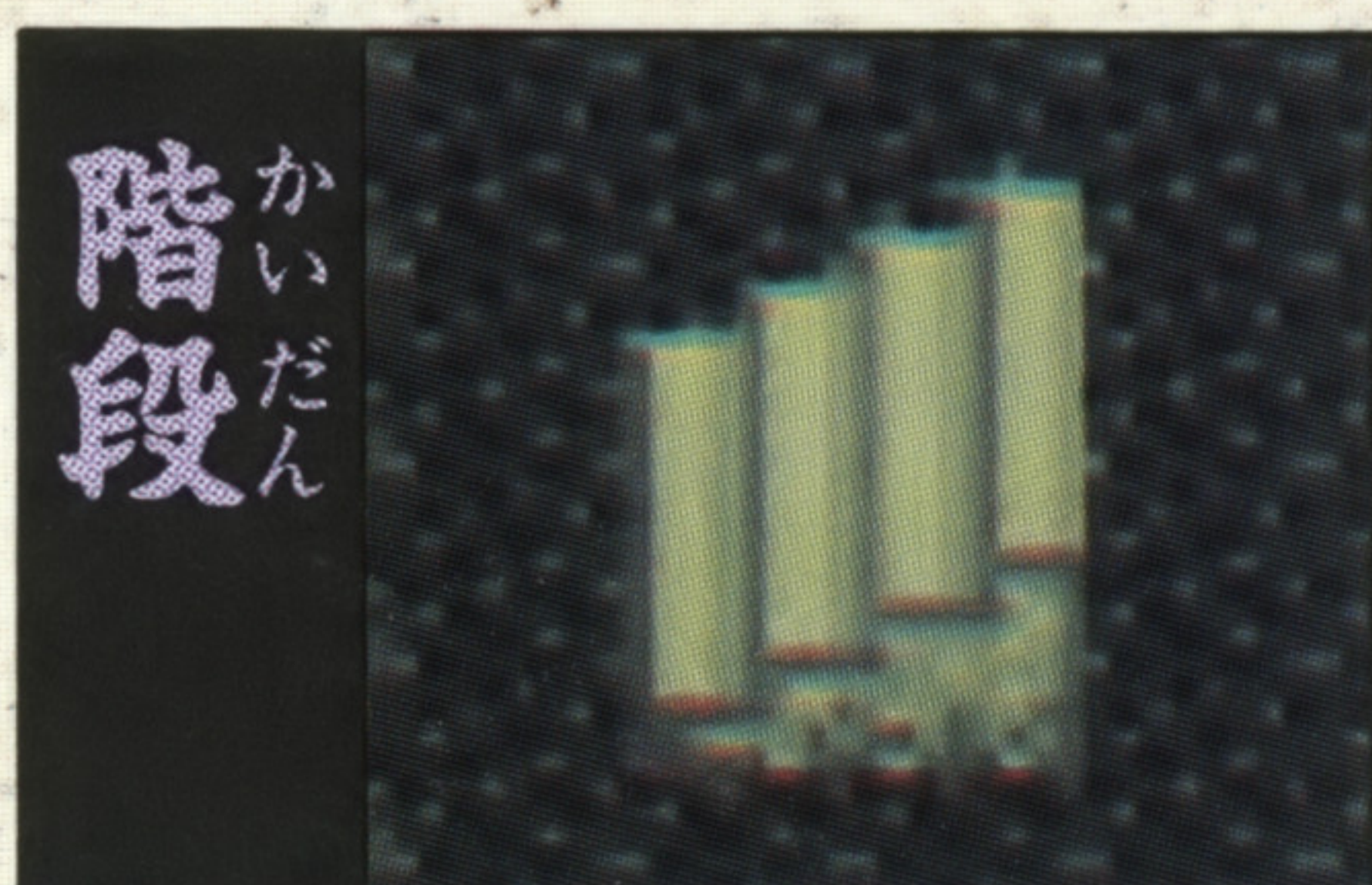
# 迷宮的冒險之手引

## ■ダンジョンの歩きかた



### 【ダンジョン】

ゲームを進めていくと、迷宮を冒険する場合が出てきます。移動方法は通常と同じです。また、迷宮の宝箱には色々なアイテムが入っています。



階段  
かいだん

フロアを上下する時に使います。

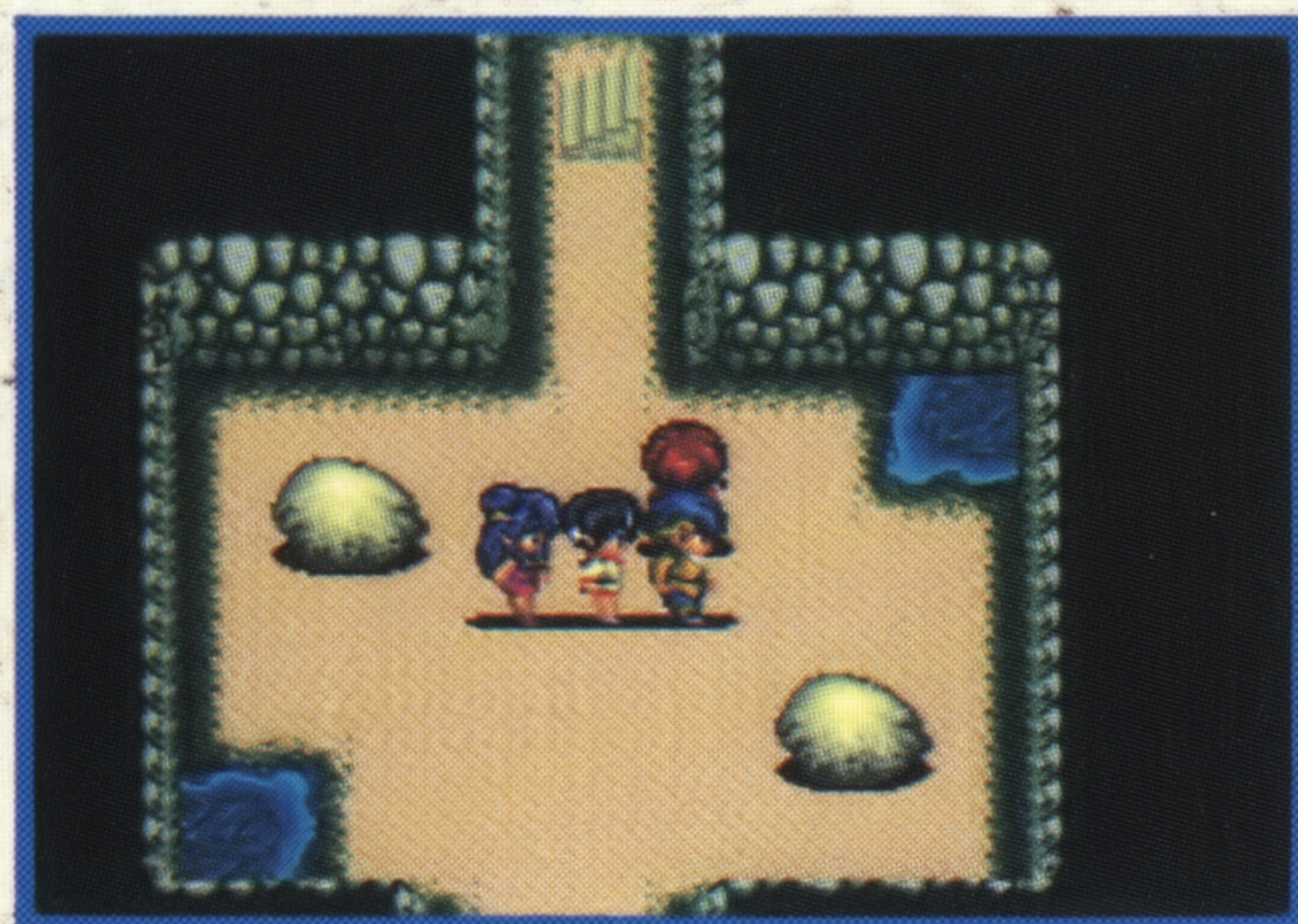


宝箱  
たからばこ

宝箱の前でAボタンを押すと開きます。



↑鬼女の塔は何層もあるダンジョンになっています。



↑海辺の洞窟のようなタイプのダンジョンもあります。





# 状態早分的画面解説

## ■ステータス画面のみかた①

### 🔥メインステータス画面

Xボタンを押すと表示されるウィンドウです。各キャラクターの  
状態を一覧し、各コマンドを呼び出すために使用します。

乱馬	HP	216/216
こうげき 137	まもり	115
良牙	HP	256/256
こうげき 122	まもり	153
あかね	HP	155/163
こうげき 100	まもり	104
シャンプー	HP	103/103
こうげき 27	まもり	34

おがね 11996元

どうぐ  
そうび  
つよさ  
セーブ

P14  
P15  
P16  
P06

### おがね

げんざい しょうぎん あらわ  
現在の所持金を表します。  
なお、お金かねはモンスターを  
たおしたり、宝箱たからばこを開けるこ  
とで得るえことができます。



### パーティについて

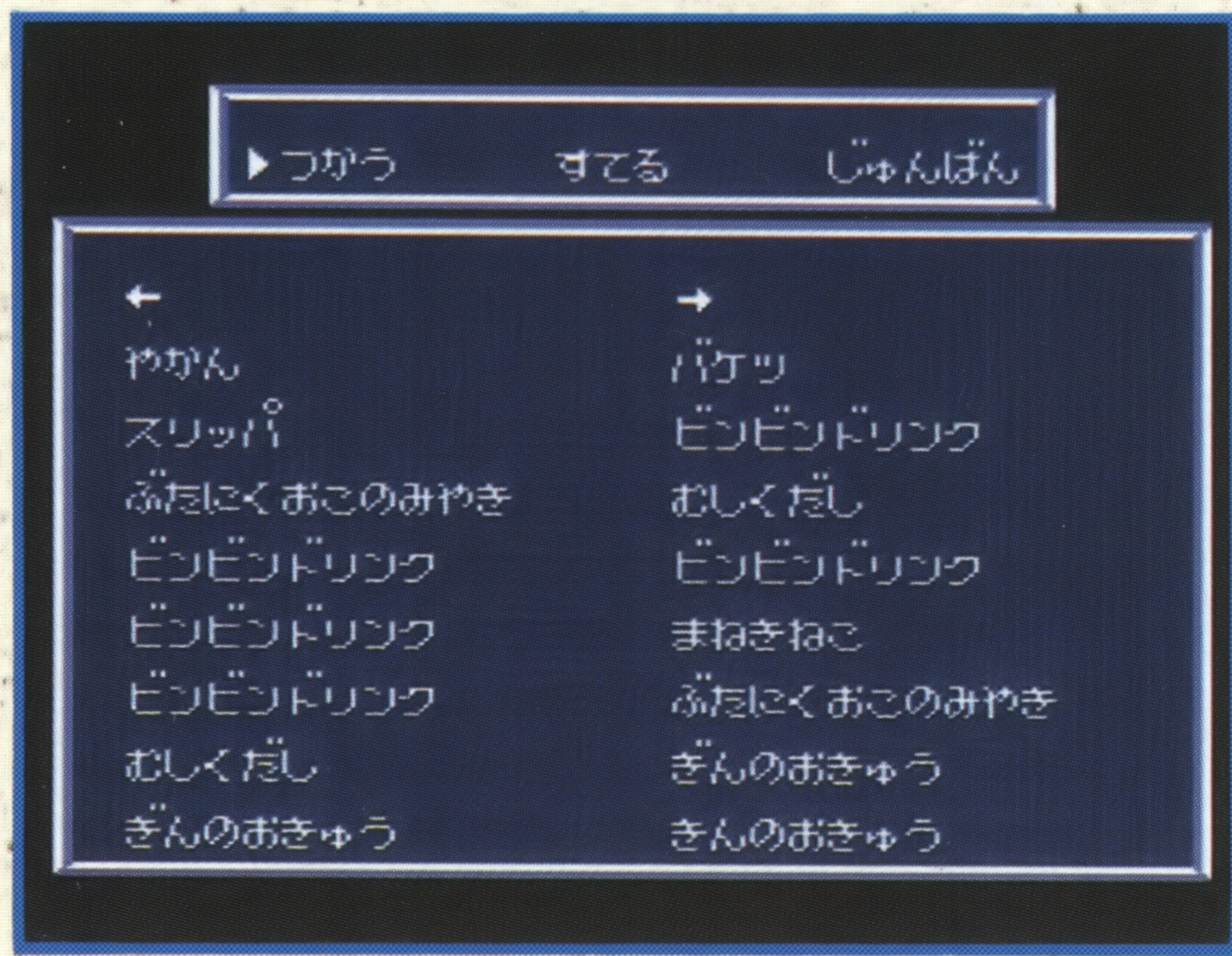
パーティは最高4人まで組むこ  
とができます。最初はシナリオ  
に沿ったパーティ形式ですが、  
ゲームの後半では自分でパーテ  
ィの編成ができるようにな  
ります。それぞれのキ  
ャラクターの特徴をつか  
んで、好みのパーティを  
つく作りましょう。



# サブ・ステータス画面①

## ▶ どうぐ

メインステータス画面で「どうぐ」を選択すると、このウィンドウが表示されます。手持ちのアイテムを一覧することができます。



表示しきれないアイテムは別のウィンドウに収まっています。カーソルで矢印を選べば画面を送ることができます。

## ▶ つかう

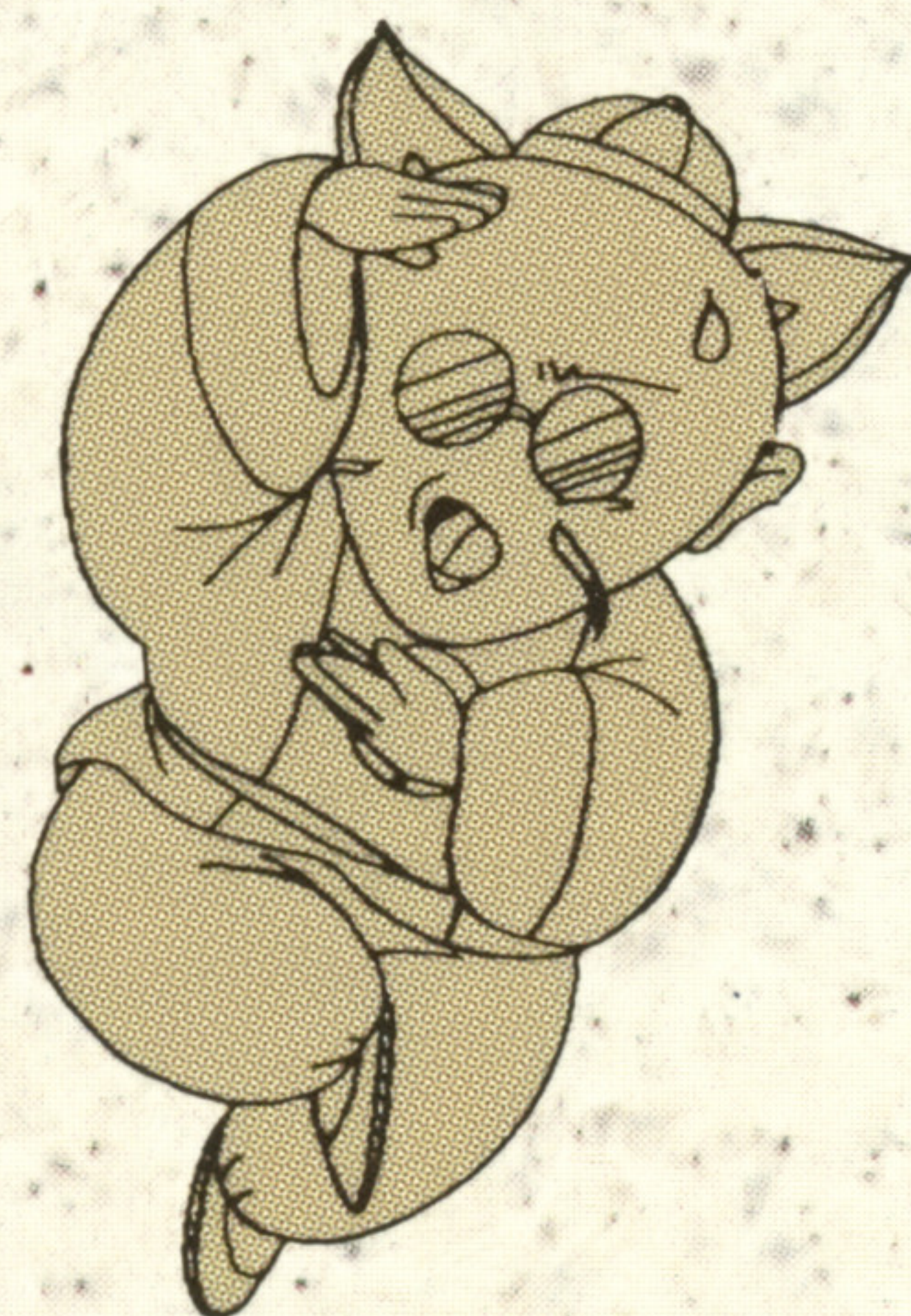
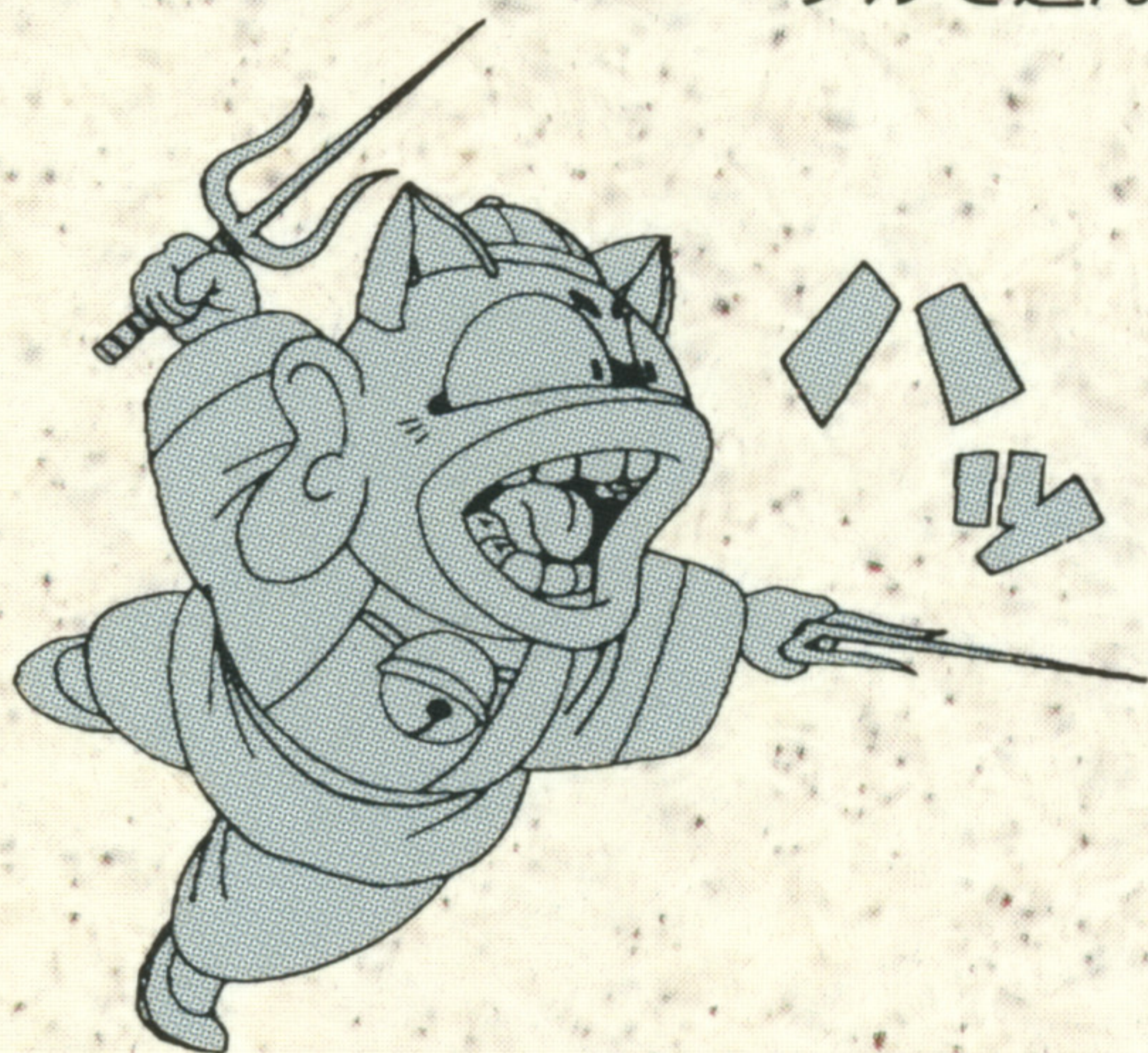
アイテムを使用する時のためのコマンドです。バケツで変身したり、回復用の食べ物を食べる時はこのモードを選んでください。

## ▶ すてる

いらなくなったアイテムを捨てる時のためのコマンドです。カーソルで選んで処分しましょう。

## ▶ じゅんばん

アイテムの並び方を変えるためのコマンドです。カーソルで選んだアイテムが先頭になります。





# サブ・ステータス画面②

## ▶ そろび

メインステータス画面で「そろび」を選択するとこのウインドウが表示されます。武器・防具類はここで装備することができます。

あかね	ぶき	けったチェーン
こうげき 113	あたま	はがねのバンダナ
まもり 96	からだ	じょけつそくのふく
すばやさ 59	しゅみ	つらいパン
▶ スッゲーしたぎ	ヌンチャク	←
おにのかナツチ	けったチェーン	→
なべ	けんたま	

そろびは、ぶき、あたま、からだ、しゅみの計4カ所につけることができます。

## ▶ そろび

手に入れたアイテムを装備する時に使用するコマンドです。カーソルに対応して上のウインドウが、ステータスの変化を表示します。

## ▶ はずす

新たな装備をつける前に、現在つけている装備はこのコマンドを使ってはずしましょう。

## そろびのポイントは4ヶ所!

ぶき ナックル、トンファー、さんせつこんなど  
 あたま ハチマキ、ぼうし、カチューシャなど  
 からだ せんとうふく、ぶとうぎ、ドレスなど  
 しゅみ うでわ、せんす、したぎなど






# サブ・ステータス画面③

## つよさ

メインステータス画面で「つよさ」を選択するとこのウインドウが表示されます。各キャラクターのステータスがー覧できます。



**乱馬** レベル 17  
けいけんち 45872  
HP 209/216 ちから 62  
こうげき 137 すばやさ 69  
まもり 115 たいりょく 50

ふき スンチャク  
あたま はがねのバンダナ  
からだ こんごうけんぼうぎ  
しゃみ ちからのうてわ

乱馬  
良牙  
あかね  
チャンプー

名前にカーソルを合わせることで、そのキャラクターのステータスが表示されます。

## 【レベル】

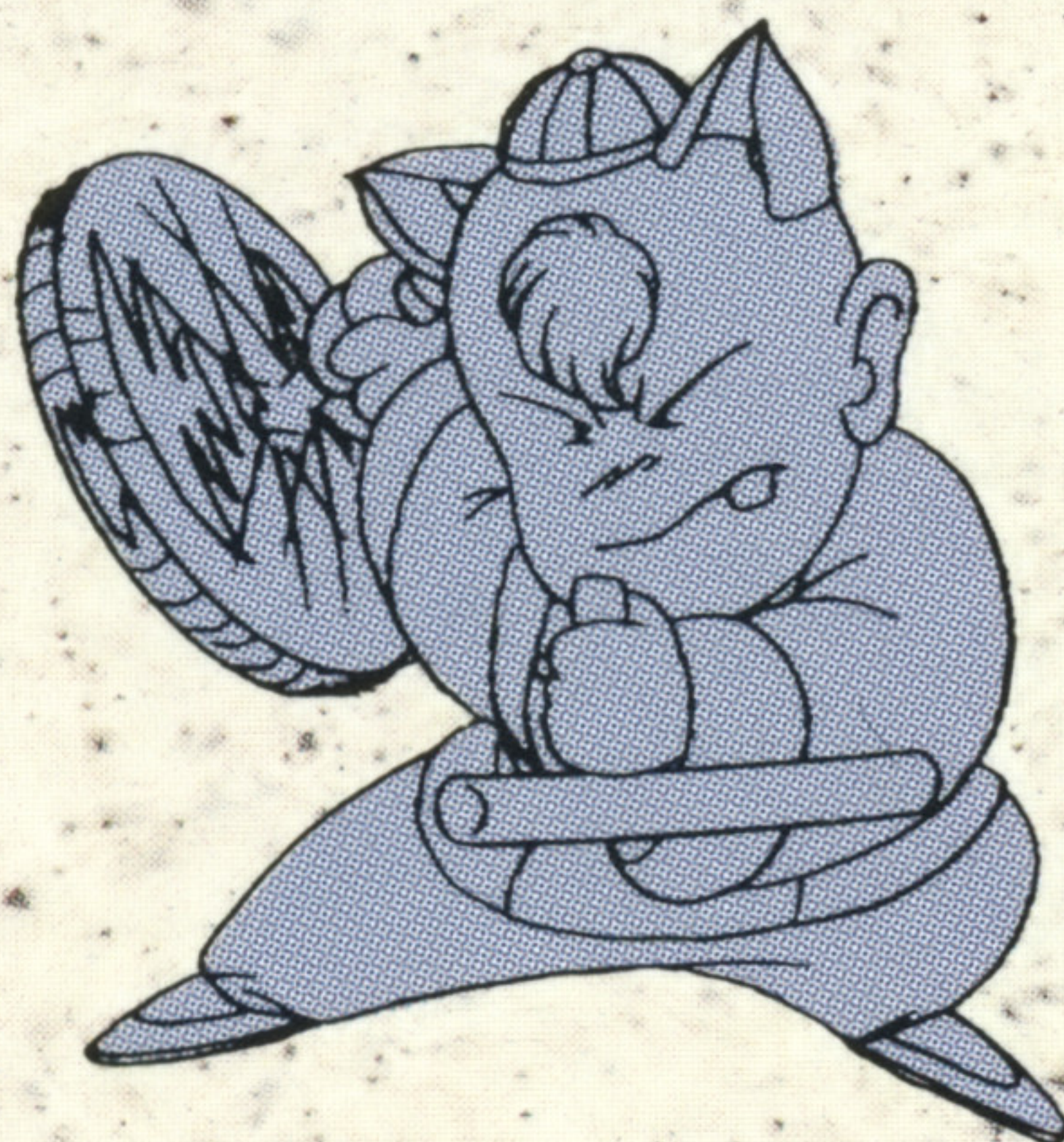
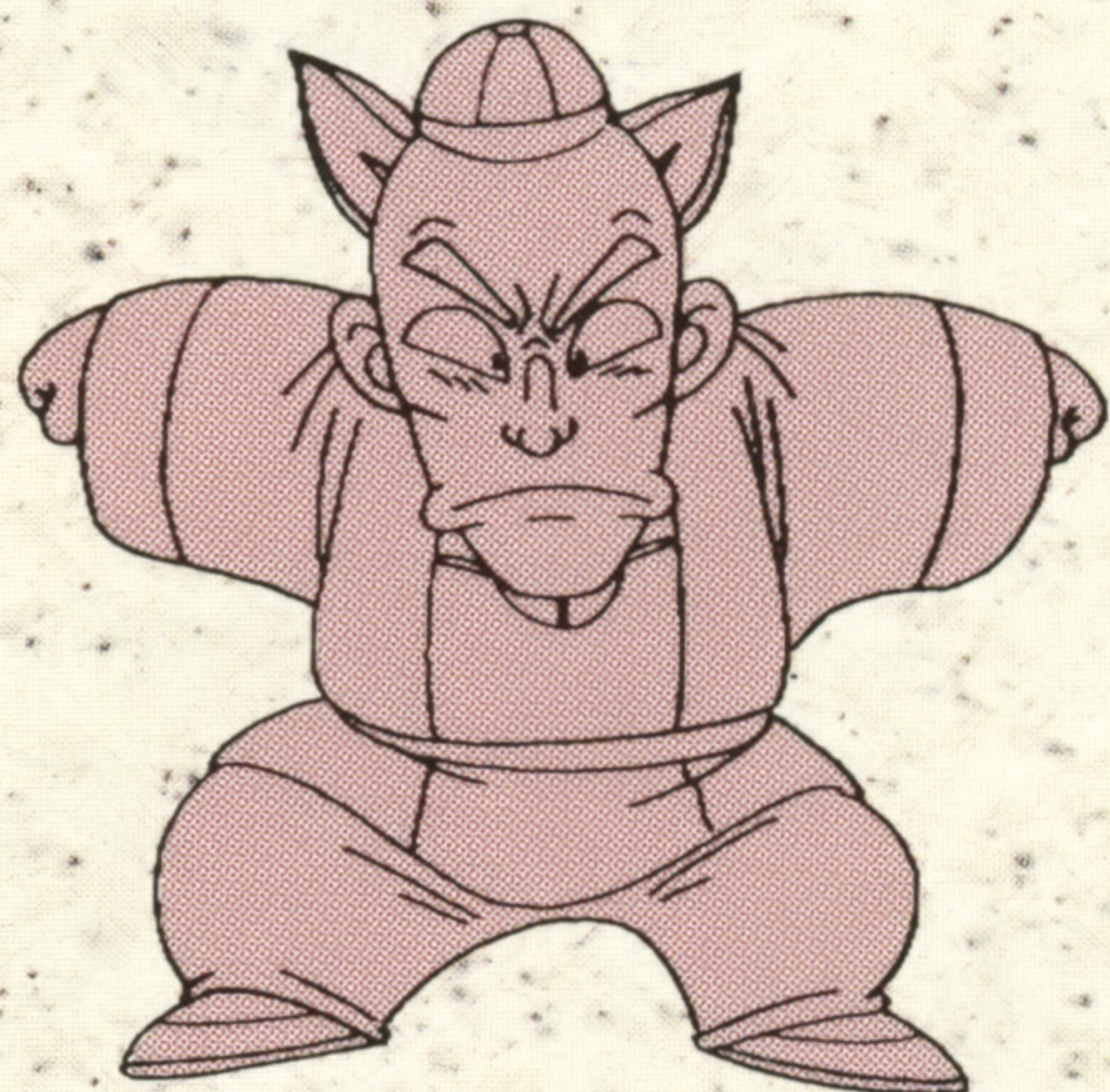
キャラクターの総合的なつよさを表します。経験値が一定量たまるごとにレベルアップしていきます。

## 【けいけんち】

モンスターを倒すたびに増えていくポイントです。強い敵ほど経験値をたくさん持っています。



敵を倒してレベルアップ!





## 【HP】

キャラクターの現在の体力を表します。攻撃を受けると減り、ゼロになると「気絶」の状態になります。

## 【こうげき】

キャラクターの攻撃力の強さを表します。強い武器を装備するほど、値が高くなっていきます。

## 【まもり】

キャラクターの防御力を表します。いい防具を装備するほど、値が高くなっていきます。



↑ダメージを受けるとHPは減る

## 【ちから】

キャラクターの攻撃力に関係してくるポイントです。レベルとともに上がっていきます。

## 【すばやさ】

攻撃の順番に関係してくるポイントです。装備するアイテムによって高くなることもあります。

## 【たいりよく】

キャラクターの防御力と、レベルアップ時の最大HPに関係してくるポイントです。



↑攻撃の順番は「すばやさ」が決め手

## ゲームオーバーにご用心!

HPがゼロになったキャラクターは「気絶」の状態になり、戦闘に参加できなくなります。(戦闘が終わると、そのキャラクターのHPは1になり正常な状態に戻ります) ただし、すべてのキャラクターのHPがゼロになった場合はゲームオーバーとなり、前回セーブしたところへ強制的にもどされてしまいます。





# 爆裂的戦闘方法

## ■バトルの方法

### これがバトルモードだ!

敵と遭遇するとフィールド画面からバトル画面に切り替わり、戦闘が始まります。説明をよく読み、作戦を練って戦いましょう。



P17

P20

### 【バトル】

バトルモードに入ったら、それぞれのキャラクターに、次の5つのコマンドの中からひとつ指示をあたえてください。(ウインドウに表示されている「HP」と「闘気」については別ページを参照のこと)

#### ▶ たたかう

通常の攻撃を敵に与えるコマンドです。戦うキャラクターの持つ攻撃ポイントが与えるダメージと関係してきます。コマンド決定後、相手にする敵キャラを選択するウインドウが表示されるので、攻撃目標を指示してください。

#### ▶ おうぎ

各キャラクターの持つ奥義(特殊能力)を使うコマンドです。奥義にはさまざまな種類と効果がありますので、詳しくはキャラクター紹介ページを参照してください。コマンド決定後、その時に使用できる奥義が表示されるので、状況に応じて選択しましょう。



## ▶ どうぐ

も持っているアイテムを戦闘中に使用する時のコマンドです。コマンド決定後、所持アイテムの一覧が表示されるので、使用するアイテムを選択してください。ただし、戦闘には使えないアイテムもあるので注意！



奥義が使えなくても、アイテムの使用でモンスターに特殊攻撃がかけられる。また回復アイテムで傷を治すことも可能。

## ▶ ぼうぎょ

防御に専念し、敵からのダメージを減らすコマンドです。HPが少なくなったキャラクターや、レベルの低いキャラクターはこれで守ってあげましょう。

## ▶ にげる

戦闘を行わずに逃げるためのコマンドです。先を急いでいる時や、HPが残り少なくて戦闘を避けたい時に使います。ただし必ず成功するわけではありません。

# 大乱闘で一気にカタをつけよう！

バトルモードでのコマンド入力時にXボタンを押すと「乱闘」モードに突入します。乱闘になると、画面上のキャラクターが一齐に戦闘状態に入り、一気に勝敗を決めてくれます。(ただし、まれに勝負が込み入ると一度では決着がつかない場合もあります)



↑早く勝負をつけたい時は大乱闘！





# 乱馬RPG的特殊仕様

## ■闘気/奥義/変身について

闘

### 闘気ポイント

奥義を使用するのに絶対必要なポイントです。その時の闘気の量によって使える奥義が制限されてきます。奥義使用後は相應の闘気が消費されます。また、闘気は奥義を使わなければ、時とともに回復していきます。

奥

### 奥義を使おう！

奥義とはそれぞれのキャラクターが持つ特殊能力のことです。攻撃はもちろん、防御、回復、逃走などキャラクターに応じていろいろな種類の奥義があります。ただし奥義の使用は戦闘時に限られています。  
(奥義の種類は26～37ページを参照してください)

奥義の種類によって、画面処理も変化します。さまざまな効果をビジュアル的に楽しむことができます。





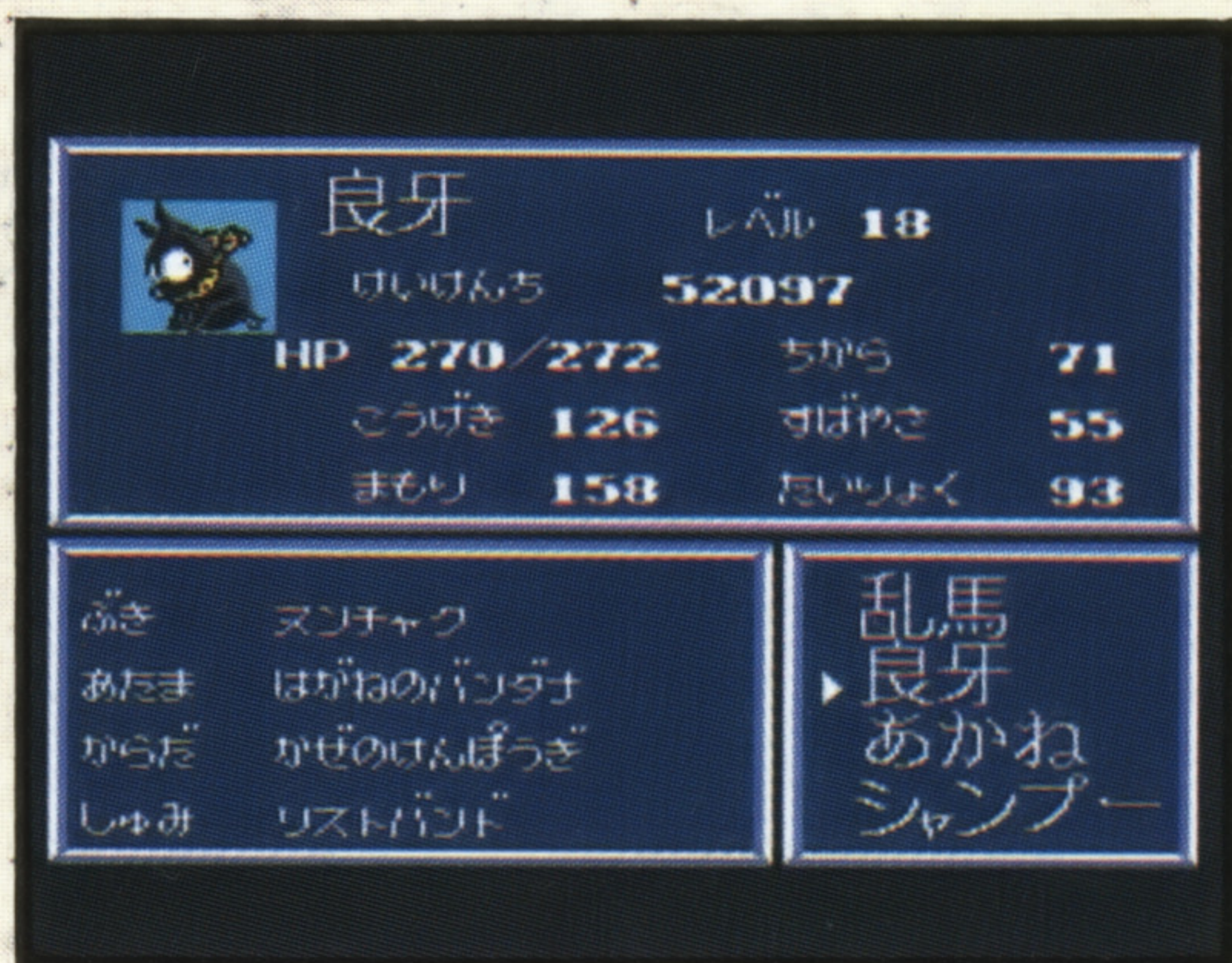


## へん しん 変身システム

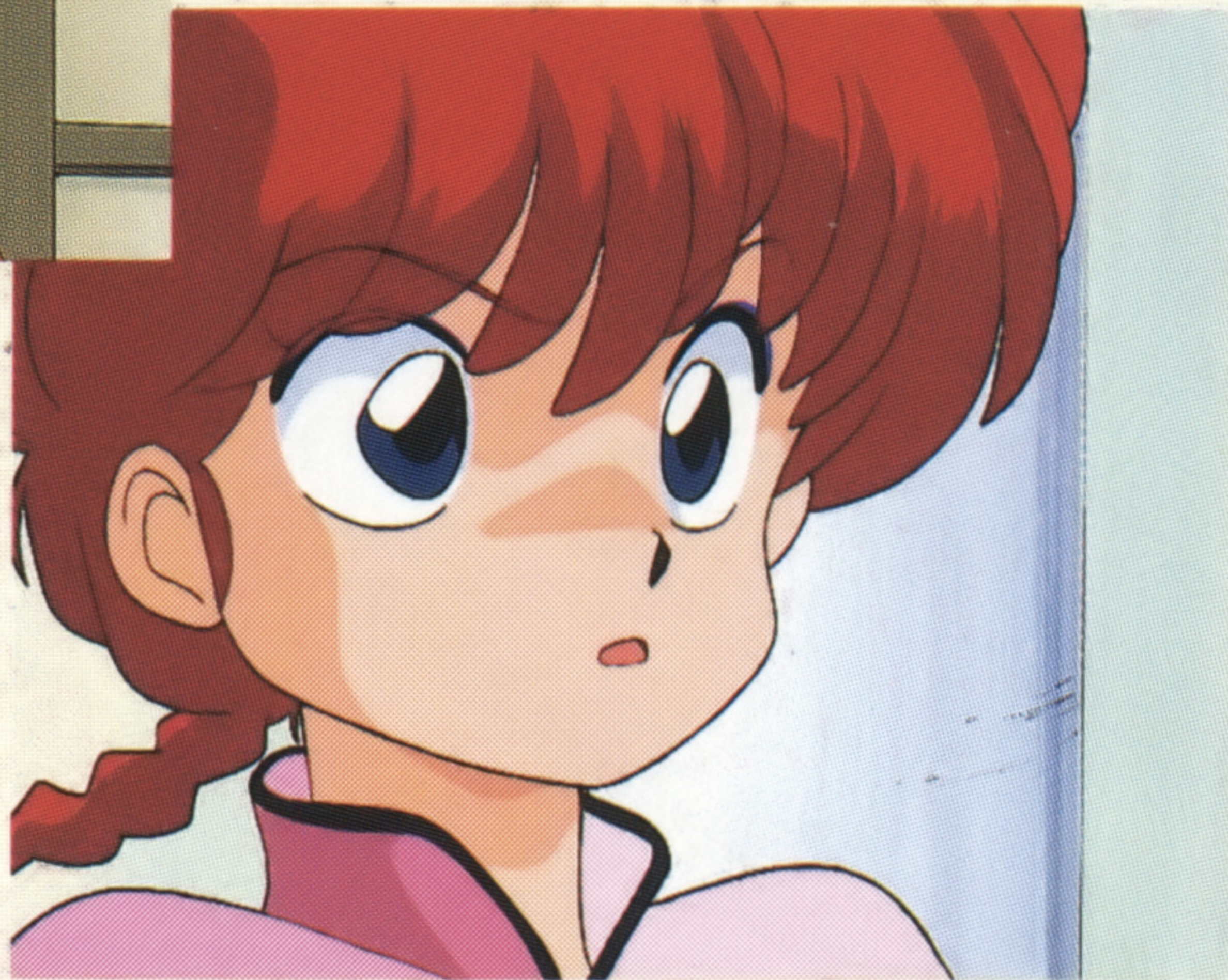
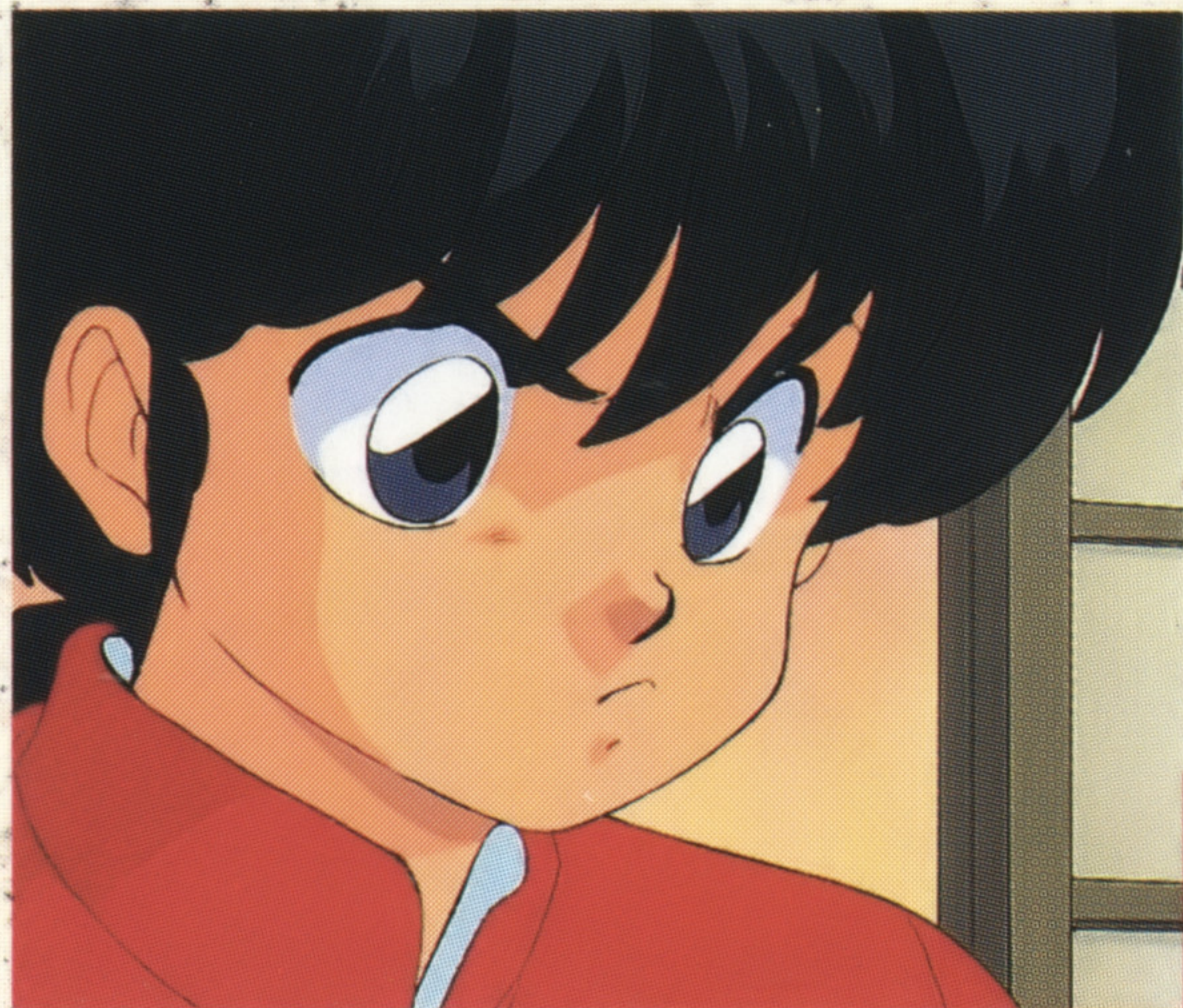
あかねをのぞく各キャラクターは、それぞれ決められた姿に変身することができます。変身にはバケツを使い、元に戻るためにはやかんを使います。姿を変えることによって、通れない道が通れるようになります。ただし動物に変身した場合、戦闘中に使える奥義の種類が限られてしまいます。



↑姿が変わっても基本的な操作に変わりはありません



↑変身中も装備した武器・防具の効果は薄れない







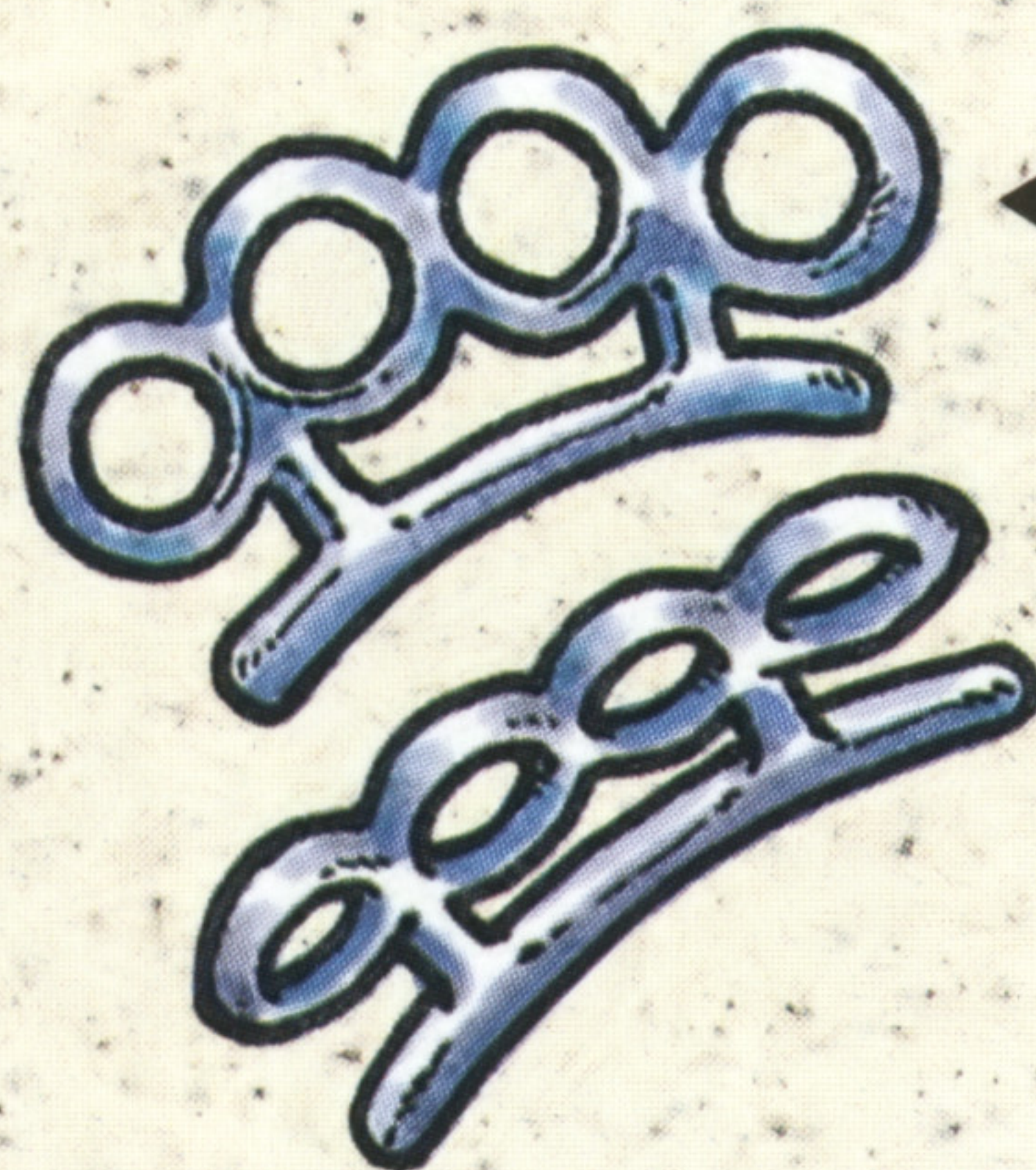
# 戦闘必需的装備品

## ■武器・防具紹介

てき せんとう ぶき ぼうぐ  
敵との戦闘のためには武器と防具はかせません。お金<sup>かね</sup>をためて、  
どんどん<sup>つよ</sup>強い<sup>そう</sup>装備品<sup>びん</sup>を集めていきましょう。

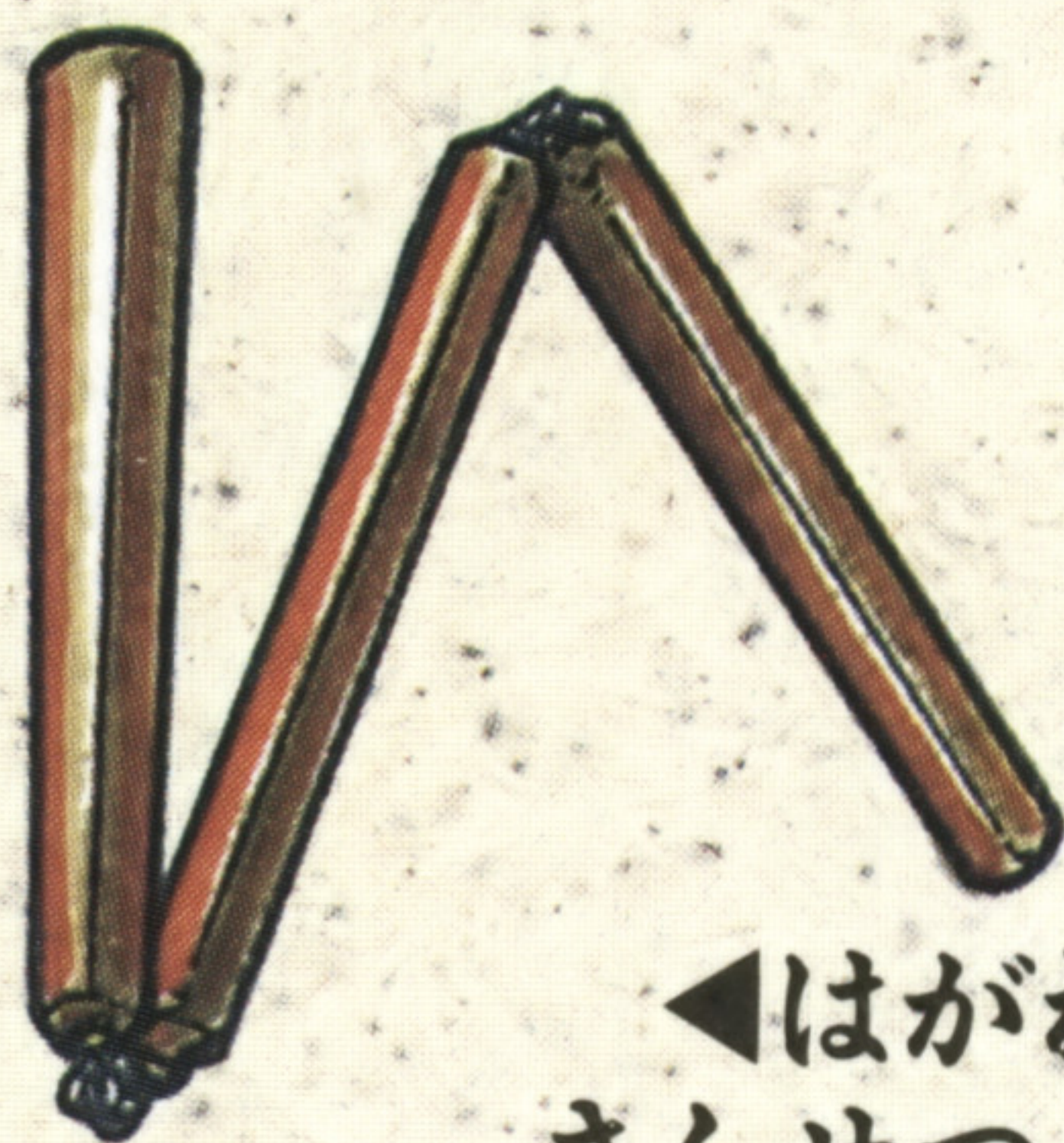
### 【武器】

ぶき  
武器にはたくさんの種類<sup>しゅるい</sup>があります。キャラクターによつて装備<sup>そうび</sup>できるものと、できないものがありますので、よく注意<sup>ちゅうい</sup>して選<sup>えら</sup>んでいしましょう。



#### ◀はがねのナックル

どのキャラクターでも装備<sup>そうび</sup>することができる、基本的<sup>きほんてき</sup>な武器<sup>ぶき</sup>です。

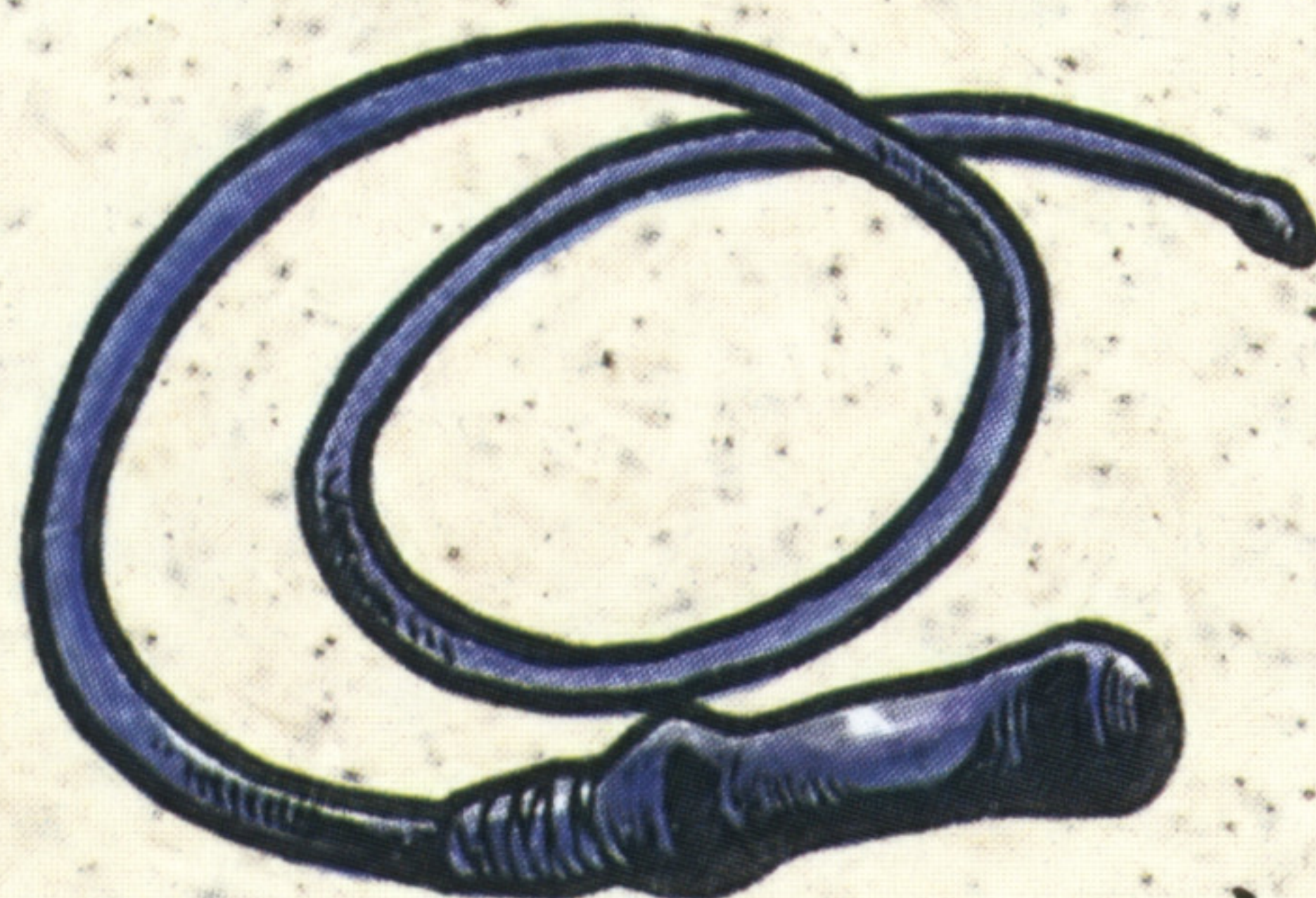
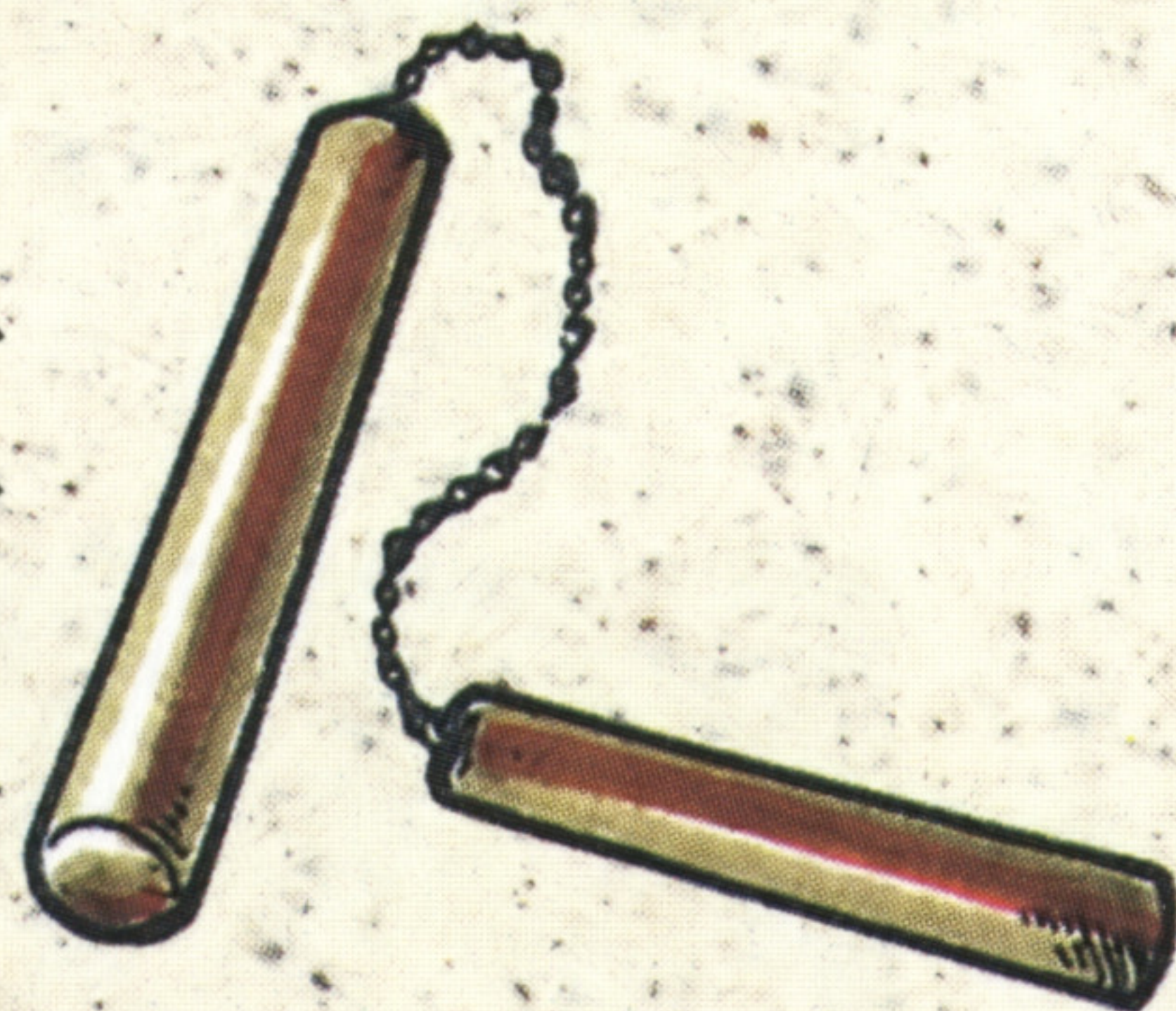


#### ◀はがねの さんせつこん

さんせつ わ とくしゅ こんぼう  
三節に分かれた特殊な棍棒  
です。

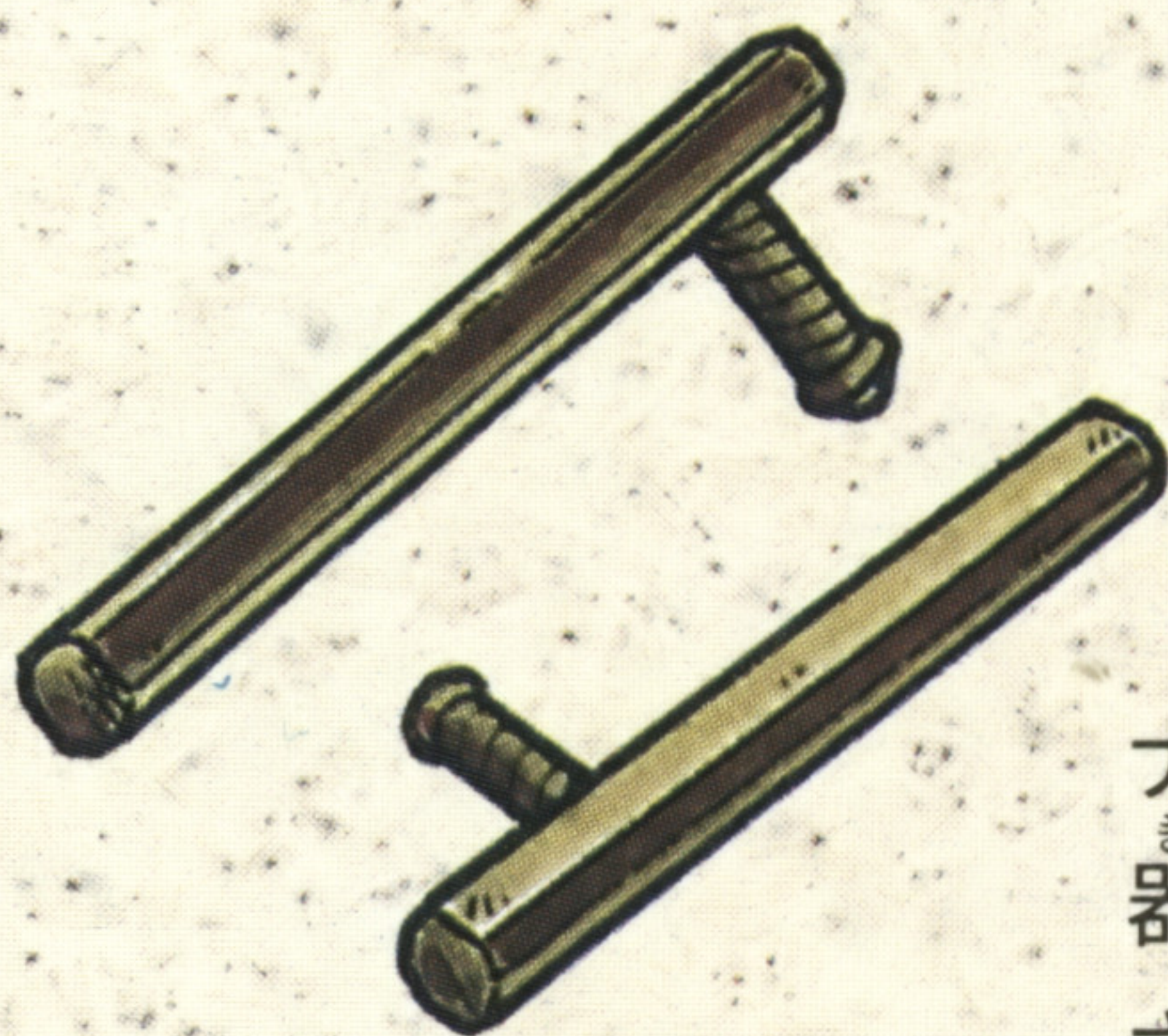
#### ヌンチャク▶

木のヌンチャク、  
ぎん 銀のヌンチャク、  
こんごう 金剛のヌンチャクなどの種類<sup>しゅるい</sup>があります。



#### ▲あいのもち

おもに女性<sup>じよせい</sup>が装  
備<sup>び</sup>できる武器<sup>ぶき</sup>で  
す。高価<sup>こうか</sup>ですが、  
威力<sup>いりよく</sup>はバツグン  
です。



#### ◀トンファー

ナックル<sup>どうよう</sup>同様の基本的<sup>きほんてき</sup>な武器<sup>ぶ</sup>  
器<sup>き</sup>です。種類<sup>しゅるい</sup>も数多く用意<sup>かずおおようい</sup>  
されています。



# ぼうぐ 【防具】

武器と同じく防具の種類も豊富にあり、さまざまな効果があります。また、装備できるのは、「あたま」「からだ」「しゅみ」の3ヶ所がありますので、組み合わせを工夫していきましょう。



◀じんみん  
ふく

男性用の基本的な服装です。普段着の次にこの服を装備するのがいいでしょう。「からだ」に装備。



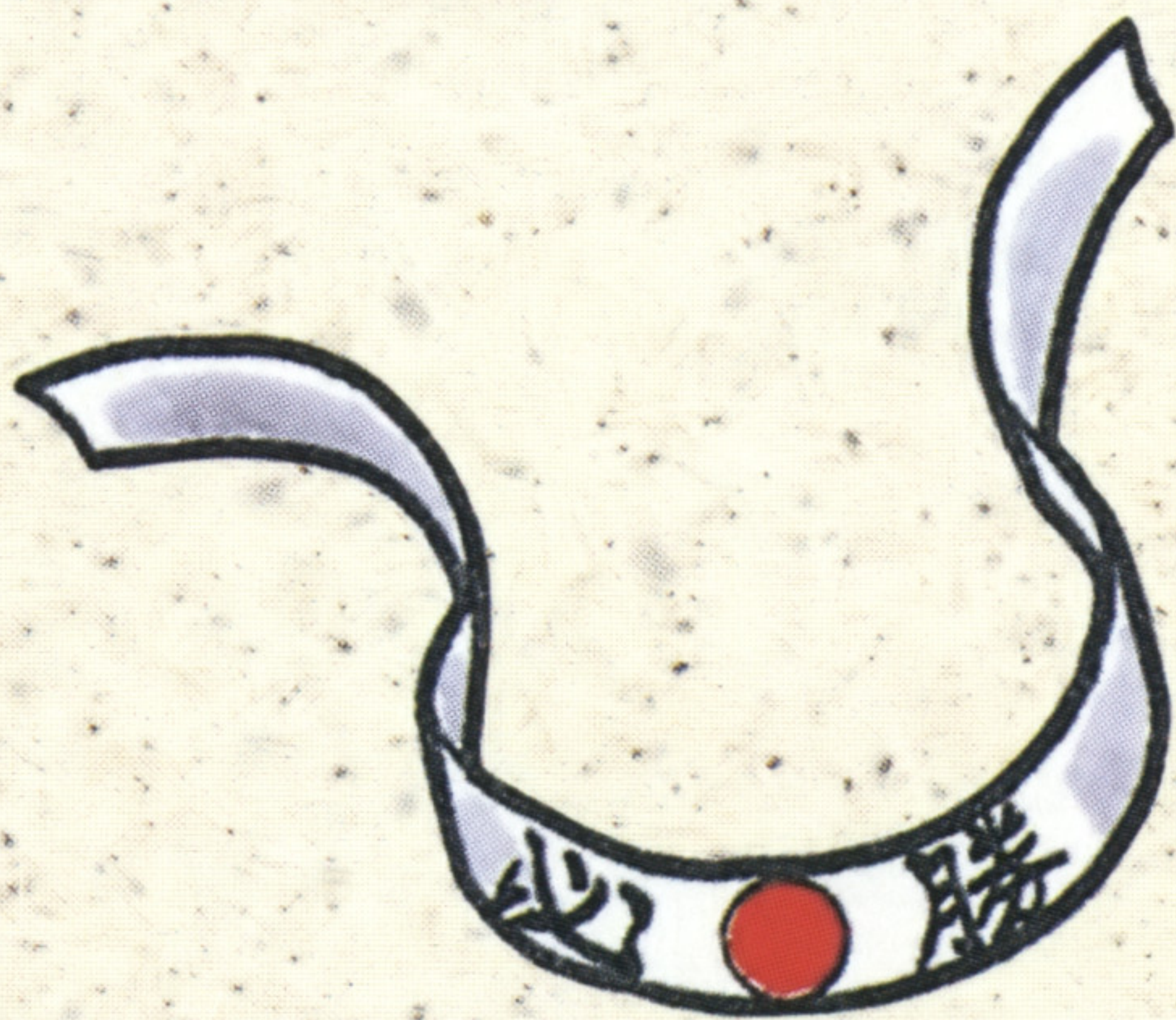
◀セーラー  
ふく

女性専用の服装ですが、防御力は普段着とほとんど変わりません。「からだ」に装備。



バンダナ▶

安価で防御力もひくいますが、冒険初期には十分役に立ちます。「あたま」に装備。



▲ちからのハチマキ

防御力とともに攻撃力もアップする防具です。男性キャラクターのみ使用できます。「あたま」に装備。



◀ゆめのリング

かなり高価ですが、熱さ、寒さ、電気、精神を防御し、攻撃力とすばやさもアップします。毒や眠りの攻撃にも耐えられます。「しゅみ」に装備します。





# 便利重宝的道具

## ■おもなアイテム

道具のお店には、冒険をサポートする便利なアイテムがよりどりみどりで、それぞれの効果を考えて、うまく利用してください。

### へんしん (変身アイテム)

各キャラクターが変身するために絶対必要なアイテムです。バケツを使うと変身し、やかんを使うともとの姿に戻ります。オープニング近くで、自動的に手に入れることができます。



やかん▶

◀バケツ

### かいふく (HPの回復)

イザというときのHP回復には、アイテムを使用しましょう。「やさいお好みやき」をはじめ、「えびいかお好みやき」「ぶたにくお好みやき」「ミックスお好みやき」などがあります。



▲バリバリ  
ドリンク

### とうき かいふく (闘気の回復)

奥義の使用に欠かせない闘気も、アイテムによって回復させることができます。「モリモリドリンク」「ビンビンドリンク」や、HPもあわせて回復できる「バリバリドリンク」などがあります。



## た かいふく (その他の回復)

てき せんとう さいちゅう う どく こう  
敵との戦闘の最中に受けた、毒やマヒの攻  
げき かいふく た すうよう い  
撃から回復するためのアイテムも多数用意  
されています。種類がたくさんありますの  
で、道具屋で買う時に効能をよく確かめて  
ください。

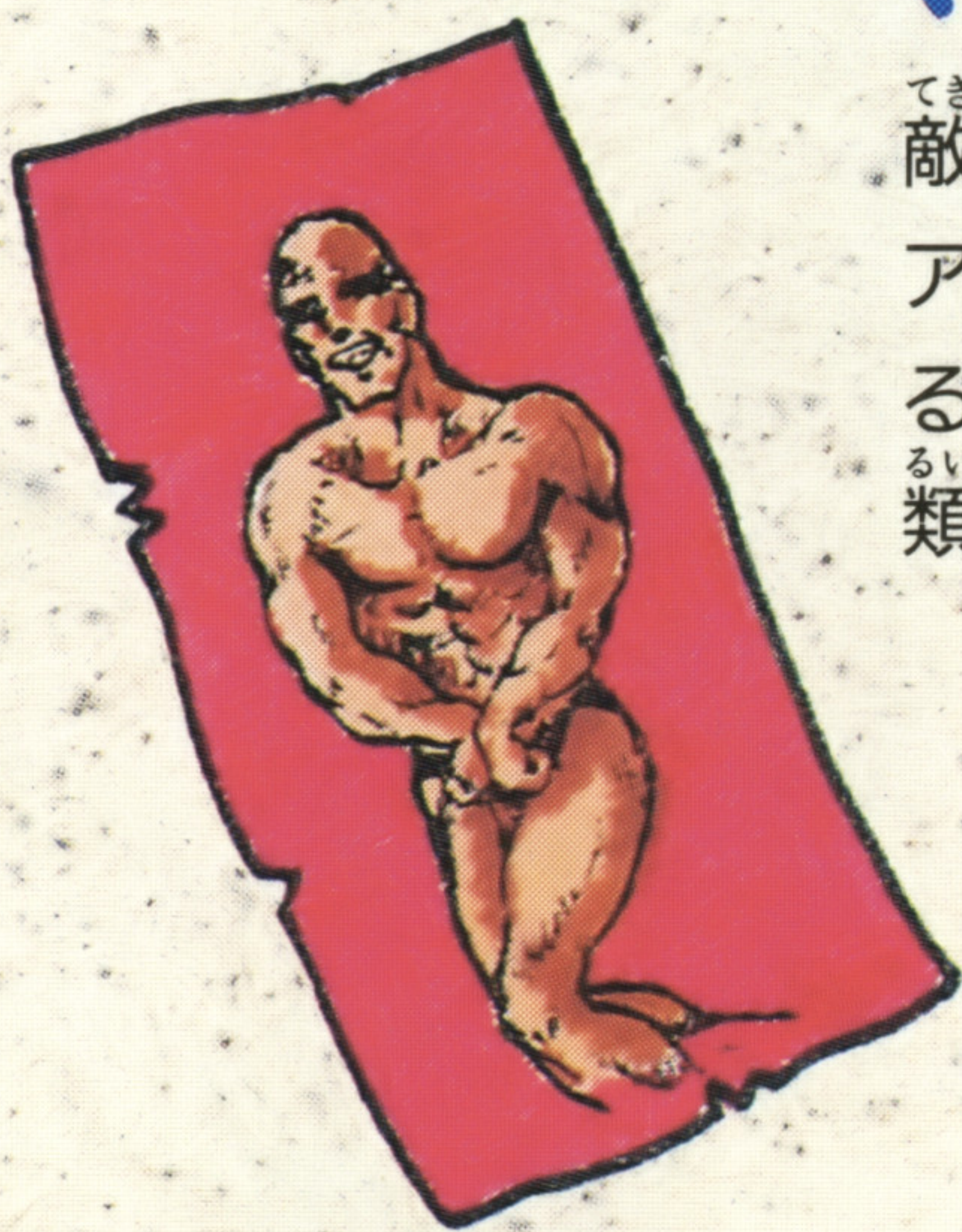
▼むしくだし



◀げねつざい

## せんとう ほ じょ (戦闘補助アイテム)

てき せんとうちゅう し ょう たたか ゆうり  
敵との戦闘中に使用して、戦いを有利にする  
アイテムです。味方1人の攻撃力をアップす  
る「みなぎりの札」をはじめ、たくさんの種  
類があります。上手に使ってください。



▲みなぎりの札



▶あかねの  
クッキー





# 活躍の登場人物紹介

■キャラクター紹介&奥義解説

## 乱馬



主人公。本ゲーム中では、プレイヤーはこの乱馬らんまとなって冒険ぼうけんを進めていきます。中国・呪泉郷じゆせんきやうでの修行がもとで、水みづをかぶると女おんなの子に変身し、お湯ゆをかぶると元もとに戻るといふ体質たいしつを持つ。無差別格闘むさべつかく・早乙女流さおとめりゆうの二代目。





敵前大逆走 <small>てきぜん だいぎやくそう</small>	<small>せんとう</small> 戦闘から <small>かんぺきに</small> 完璧に逃げる
流星脚 <small>りゅうせいきやく</small>	<small>てきいったい</small> 敵1体を <small>こうげき</small> 攻撃
火中天津甘栗拳 <small>かちゅうてんしん あまぐりけん</small>	<small>てきいったい</small> 敵1体を <small>きょうりよく</small> 強力に <small>こうげき</small> 攻撃
飛龍昇天破 <small>ひりゅう しょうてんは</small>	<small>てきぜんたい</small> 敵全体を <small>こうげき</small> 攻撃
飛翔脚 <small>ひしょうきやく</small>	<small>てきいったい</small> 敵1体を <small>かいめつてき</small> 壊滅的に <small>こうげき</small> 攻撃
飛龍降臨弾 <small>ひりゅう こうりんだん</small>	<small>てきぜんたい</small> 敵全体を <small>きょうりよく</small> 強力に <small>こうげき</small> 攻撃



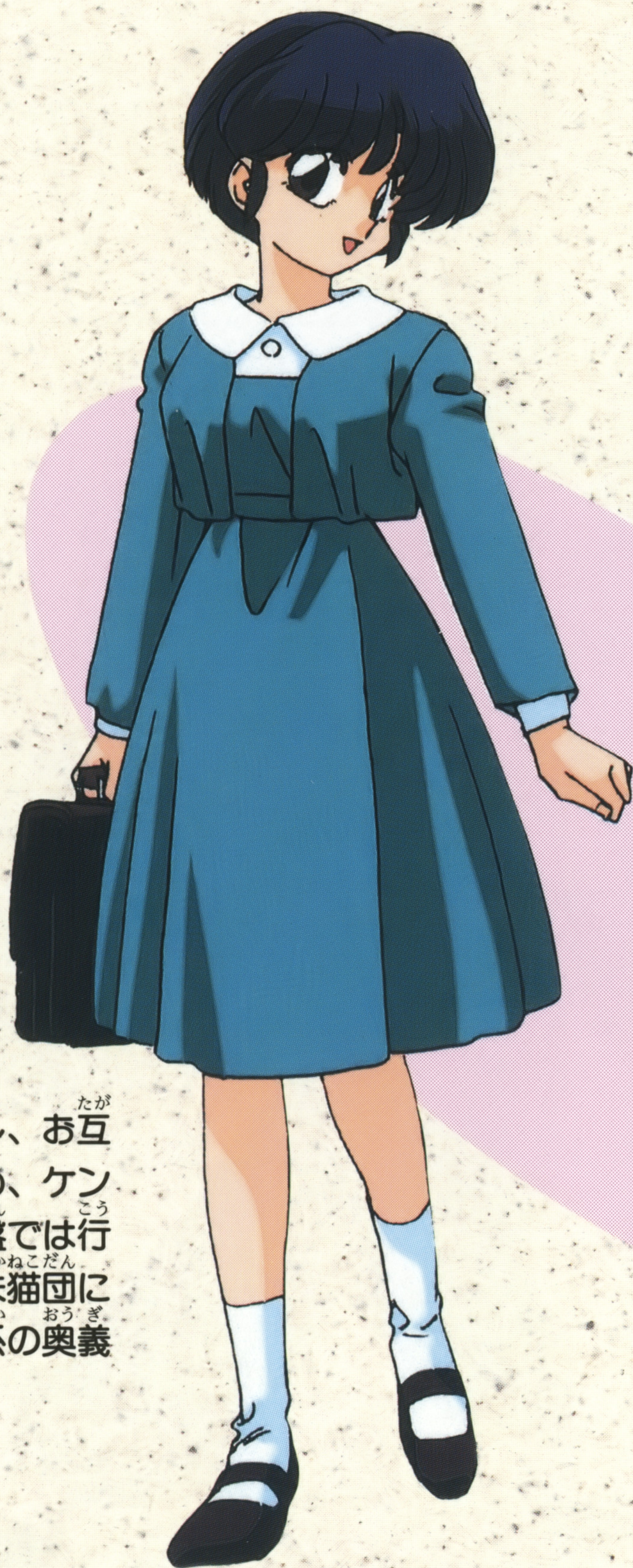
## 変身後

みず 水をかぶると、らん ま おとこ 乱馬(男)はらんま(女)  
へんしん に変身します。ゲーム上では力に差は  
ありませんが、へんしん 変身したほうが ゆうり 有利に  
ぼうけん 冒険できる場合もあります。





# あ か ね



らん ま 乱馬のいいなすけ。しかし、お互  
い い じ 意地っばりな性格のため、ケン  
た 力が絶えない。ゲーム初盤では行  
どう とも 動を共にするが、途中、朱猫団に  
ゆうかい かいふくけい おうぎ 誘拐されてしまう。回復系の奥義  
とく い が得意。





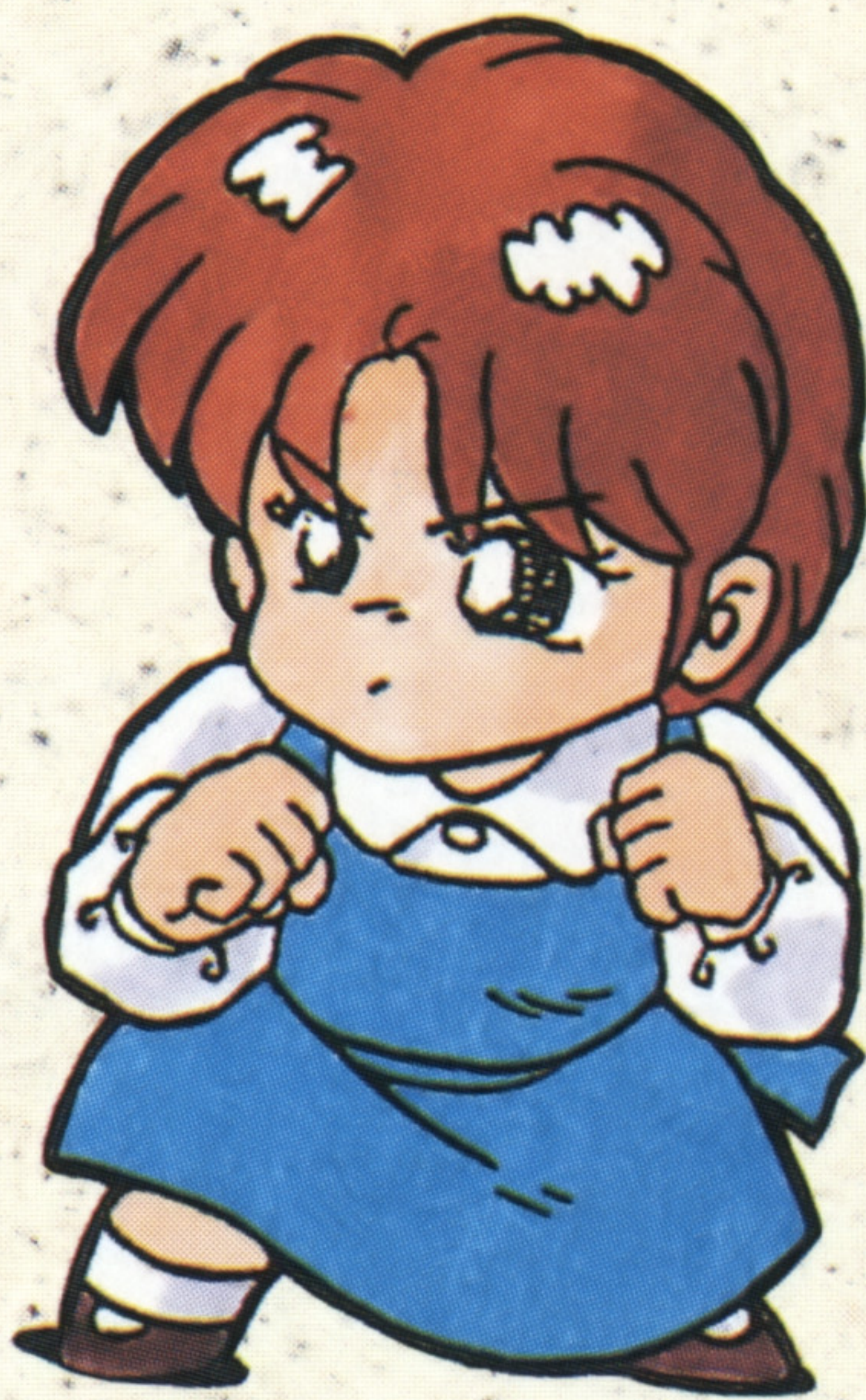
手当 <small>てあて</small>	<small>み かたひとり</small> 味方1人のHPを回復 <small>かいふく</small>
地獄車 <small>じごくぐるま</small>	<small>てきいったい こうげき</small> 敵1体を攻撃
皆手当 <small>みなてあて</small>	<small>み かたぜんいん</small> 味方全員のHPを回復 <small>かいふく</small>
山嵐 <small>やまあらし</small>	<small>てきぜんたい こうげき</small> 敵全体を攻撃
皆治療 <small>みなちりょう</small>	<small>み かたぜんいん</small> 味方全員のHPを強力に回復 <small>きょうりよく</small> <small>かいふく</small>
全快手当 <small>ぜんかいてあて</small>	<small>み かたひとり</small> 味方1人のHPを完全回復。気絶も戻る。 <small>かんぜんかいふく</small> <small>きぜつ</small> <small>もど</small>

手当



## 変身せず

パーティのメンバー中、あかねだけは変身しない。戦闘中にしか使えない回復奥義をうまく活用して、パーティを守ろう。





# 良 牙

り  
よ  
う

が



らん ま  
乱馬のおさななじみにしてラ  
イバル。あかねに好意を抱い  
ている。冒険を共にしても、  
きょく ど ほうこう  
極度の方向オンチのため、し  
よつちゅうパーティから離れ  
てしまう。敵全体にダメージ  
あた こうはん い おう ぎ とく い  
を与える広範囲の奥義が得意。



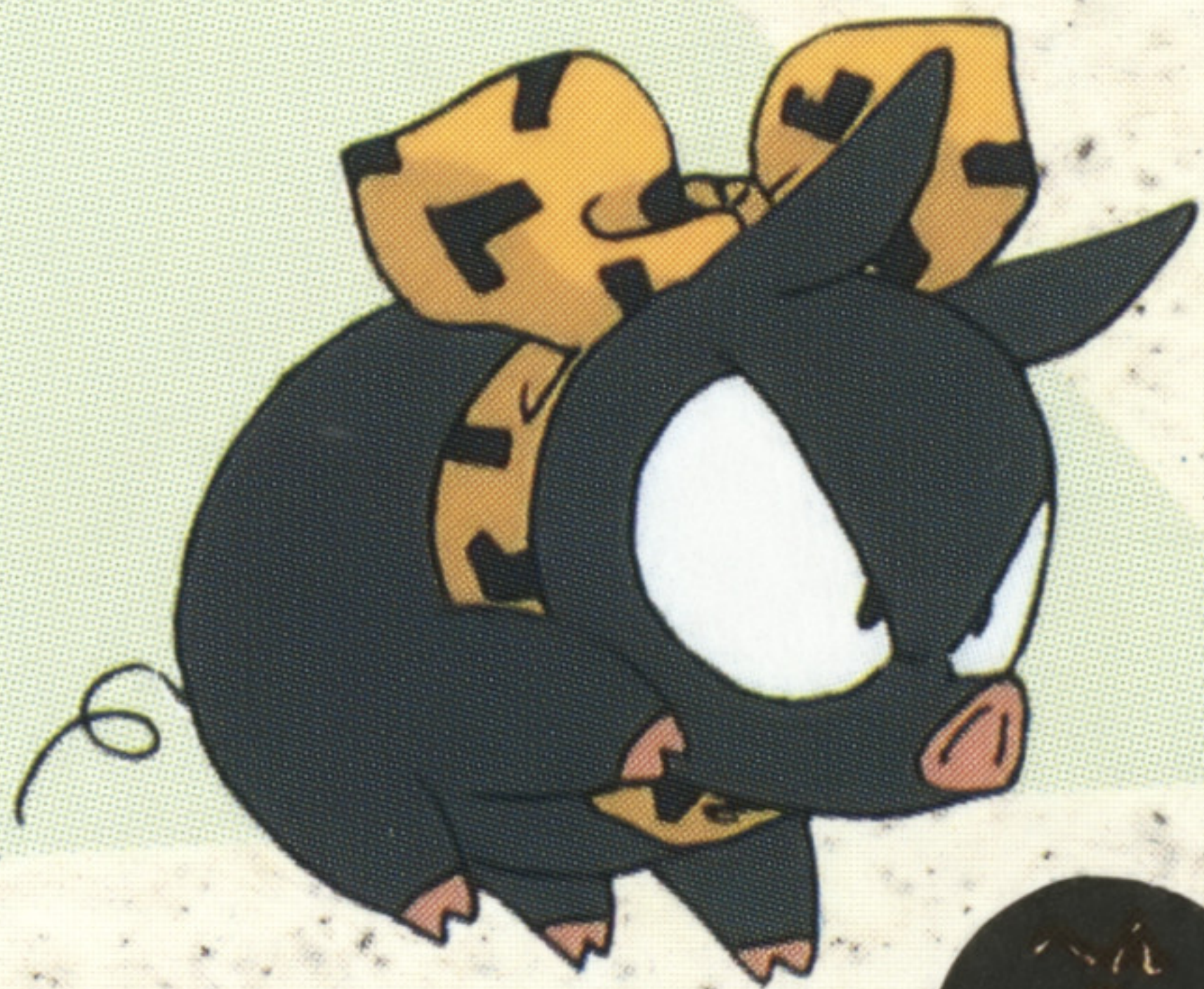


石的回輪傘 <small>せきてき かいりんがさ</small>	<small>てきいったい</small> <small>ねむ</small> 敵 1 体を眠らせようとする
爆砕点穴 <small>ばくさいてんけつ</small>	<small>てきぜんたい</small> <small>こうげき</small> 敵全体を攻撃
地理滅裂 <small>ちりめつれつ</small>	<small>てきぜんたい</small> <small>こんらん</small> 敵全体を混乱させようとする
獅子咆哮弾 <small>ししほうこうだん</small>	<small>てきぜんたい</small> <small>きょうりよく</small> <small>こうげき</small> 敵全体を強力に攻撃
寝的回輪傘 <small>しんてき かいりんがさ</small>	<small>てきぜんたい</small> <small>ねむ</small> 敵全体を眠らせようとする
飛翔虎龍破 <small>ひしょう こりゅうは</small>	<small>てきぜんたい</small> <small>かいめつてき</small> <small>こうげき</small> 敵全体を壊滅的に攻撃



獅子咆哮弾

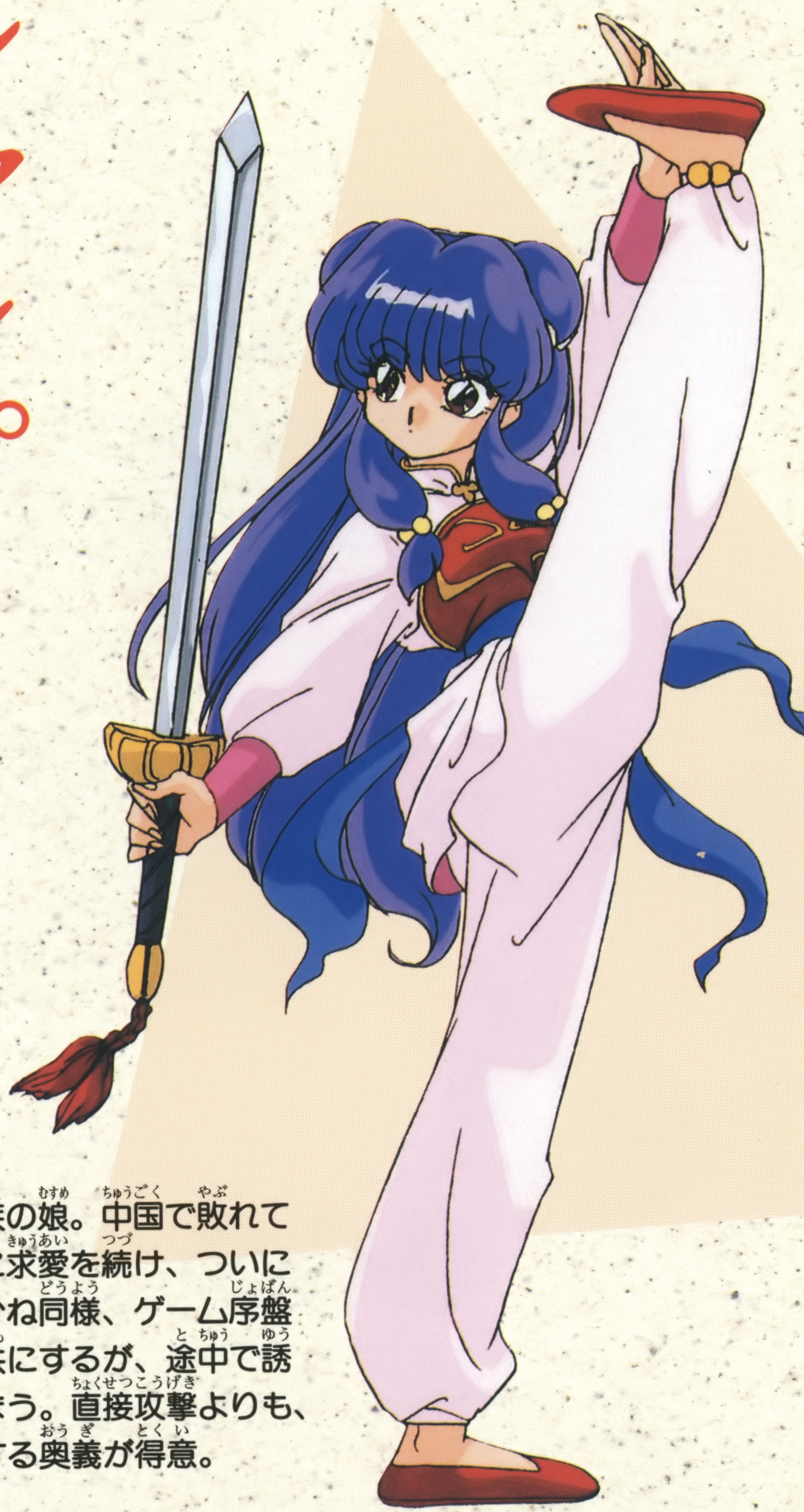
石的回輪傘



みず 水をかぶると黒の子ブタにへんしん変身する。  
へんしん 変身してもせんとうのうりよく戦闘能力にか変わりはありませんが、  
つか使えるおうぎ奥義がかなりせいげん制限  
されてきます。



# シャ ン プ



ちゅうごく じょけつぞく むすめ ちゅうごく やぶ  
中国の女傑族の娘。中国で敗れて  
いらい らん ま きゅうあい つづ  
以来、乱馬に求愛を続け、ついに  
にほん どうよう じょばん  
日本に。あかね同様、ゲーム序盤  
では行動を共にするが、途中で誘  
かい ちやくせつこうげき  
拐されてしまう。直接攻撃よりも、  
せんとう ほ じょ おう ぎ とく い  
戦闘を補助する奥義が得意。





治療 <small>ちりょう</small>	<small>み かたひとり</small> 味方1人のHPを回復 <small>かいふく</small>
洗髪香膏指圧拳 <small>へんごう しあつけん</small>	<small>てきいったい うご</small> 敵1体を動けなくする
剛力軟化 <small>ごうりきなんか</small>	<small>てきいったい しゅ びりよく さ</small> 敵1体の守備力を下げる
復活 <small>ふっかつ</small>	<small>き ぜつ なかま ふっかつ すこ かいふく</small> 気絶した仲間を復活しHPを少し回復
烈風気功壁 <small>れっふう きこうへき</small>	<small>み かたひとり</small> 味方1人にバリアーを張る <small>は</small>
剛腕力 <small>ごうわんりき</small>	<small>み かたひとり こうげきりよく あ</small> 味方1人の攻撃力を上げる
呼的青龍拳 <small>こてき せいりゅうけん</small>	<small>てきぜんたい かいめつてき こうげき</small> 敵全体を壊滅的に攻撃



呼的  
青龍  
拳



変身後

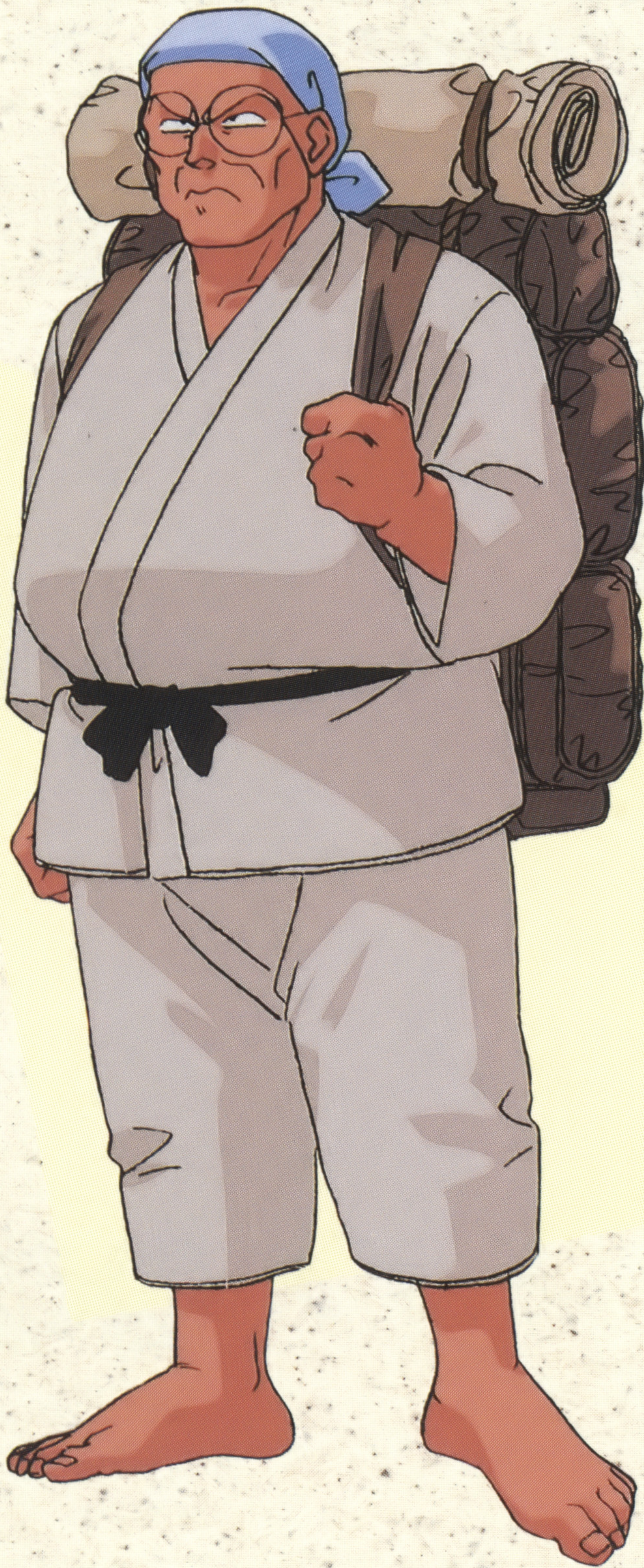
みず 水をかぶると こねこ 小猫に へんしん 変身します。戦闘能力 せんとうのうりよく は変身前と変わりません。また変身しても、へんしん 奥義 おうぎ はすべて使用 しやう できます。





蛙レキ死態 <small>かえる れきしたい</small>	<small>じぶん こうげき</small> 自分が攻撃されなくなる
地獄のゆりかご	<small>てきいったい うご</small> 敵1体を動けなくする
熊猫気功弾 <small>しゃんまお きこうだん</small>	<small>てきぜんたい こうげき</small> 敵全体を攻撃

# 玄馬



らん ま 乱馬の父。とにかく自分  
よく の欲には忠実な性格。無  
さ べつかくとう 差別格闘・早乙女流一代  
め 目。ゲーム冒頭で誘拐さ  
い がい れ、意外なところで姿を  
あらわ 現す。攻撃系の奥義は乱  
ま どうよう 馬同様に強力。





猛虎落地勢 <small>もうこ らくちぜい</small>	<small>せんとう</small> 戦闘から <small>かんぺき</small> 完璧に <small>に</small> 逃げる
猛虎高飛車 <small>もうこ たかびしゃ</small>	<small>こうげき</small> 攻撃を <small>じぶん</small> 自分に <small>む</small> 向ける
猛虎一撃態 <small>もうこ いちげきたい</small>	<small>てきぜんたい</small> 敵全体を <small>きょうりょく</small> 強力に <small>こうげき</small> 攻撃
狼牙襲背態 <small>ろうが しゅうはいたい</small>	<small>てきいったい</small> 敵1体を <small>かいめつてき</small> 壊滅的に <small>こうげき</small> 攻撃

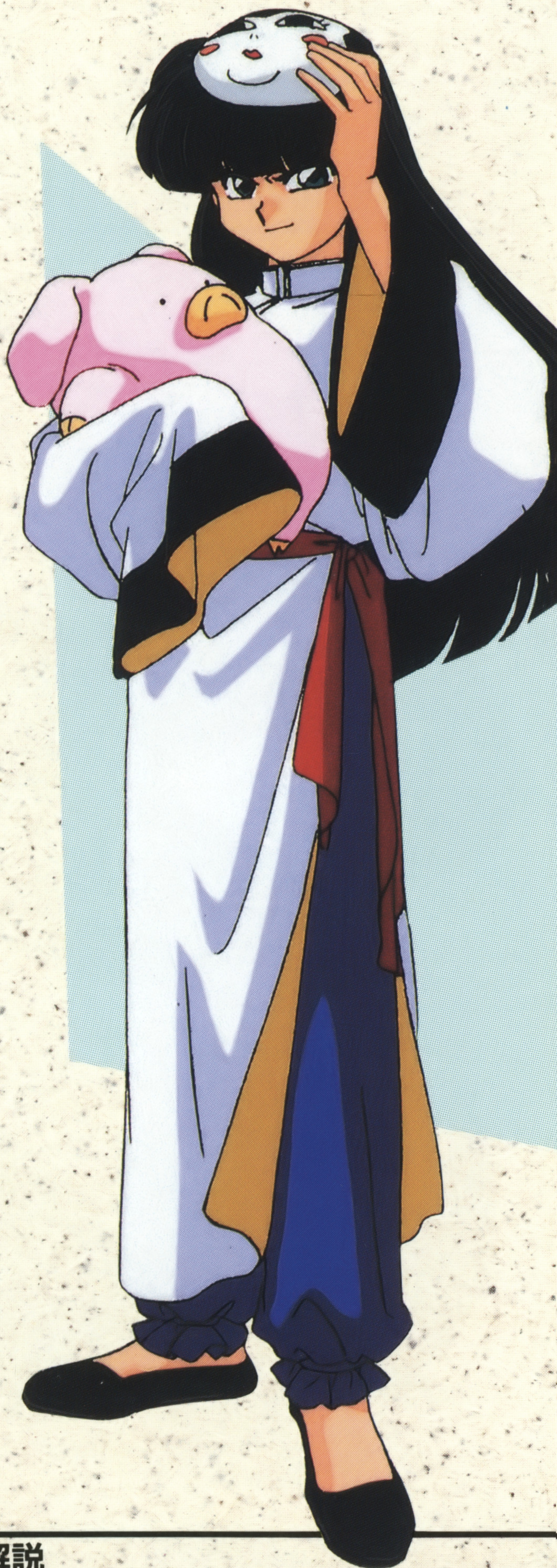
変身後



へんしん 変身するとパンダになる。やはり  
せんとうのうりょく 戦闘能力は へんしんまえ 変身前と か 変わらないが、  
おうぎ 奥義「じごく 地獄のゆりかご」は へんしん 変身  
つか しないと使えない。



# ム ー ス



いいなずけのチャンプーを  
お 追い、日本にやってきた拳  
ぽう か ちょう きんがん ちゅう  
法家。超ド近眼。ゲーム中  
ばん 盤にひょっこりとあらわ  
チャンプーと同じく、攻撃  
けい おう ぎ せんとう ほ じょ  
系の奥義よりも戦闘補助の  
おう ぎ とく い  
奥義を得意とする。

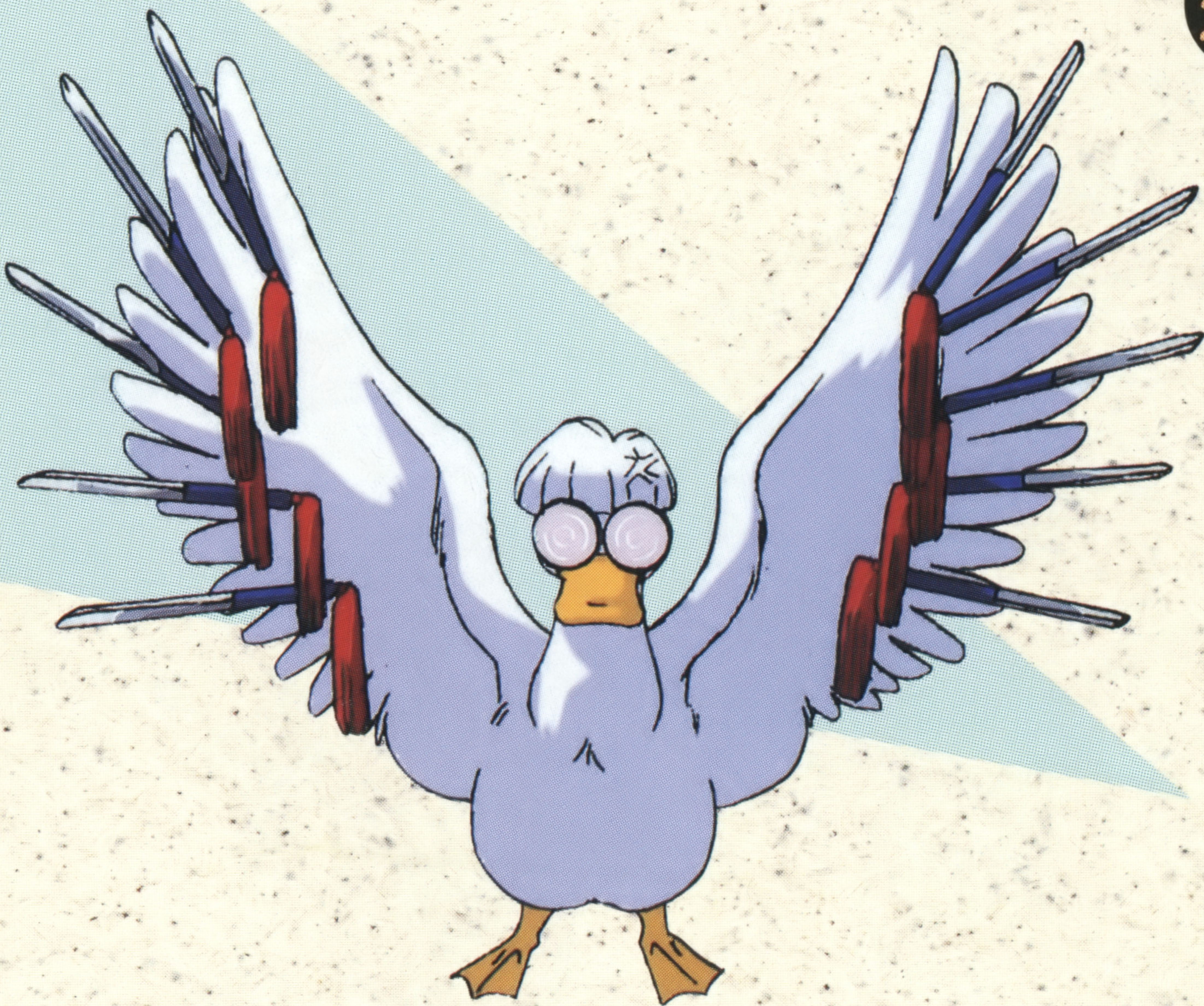




白鳥拳 <small>はくちょうけん</small>	<small>てき</small> <small>いったい</small> <small>こうげき</small> 敵 1 体を攻撃
目滅玉 <small>もくめつだま</small>	<small>てき</small> <small>ぜんたい</small> <small>うご</small> 敵全体を動けなくしようとする
逆攻魔性拳 <small>ぎやくこう まししょうけん</small>	<small>てき</small> <small>こんらん</small> <small>み</small> <small>かた</small> 敵を混乱させて味方にする
疾風気功壁 <small>しっふう きこうへき</small>	<small>み</small> <small>かた</small> <small>ぜんいん</small> <small>ぼうぎょ</small> 味方全員をバリヤーで防御する
龍王剛腕力 <small>りゅうおう ごうわんりき</small>	<small>み</small> <small>かた</small> <small>ぜんいん</small> <small>こうげきりょく</small> <small>あ</small> 味方全員の攻撃力を上げる

みず 水をかぶるとアヒルにへん  
しん 身する。戦闘能力は変身へんしん  
まえ 前とはか変わらないが、奥おう  
ぎ 義「白鳥拳」は変身後はご  
つか 使えなくなります。

変へん  
身しん  
後ご







# 奇奇怪怪的敵役紹介

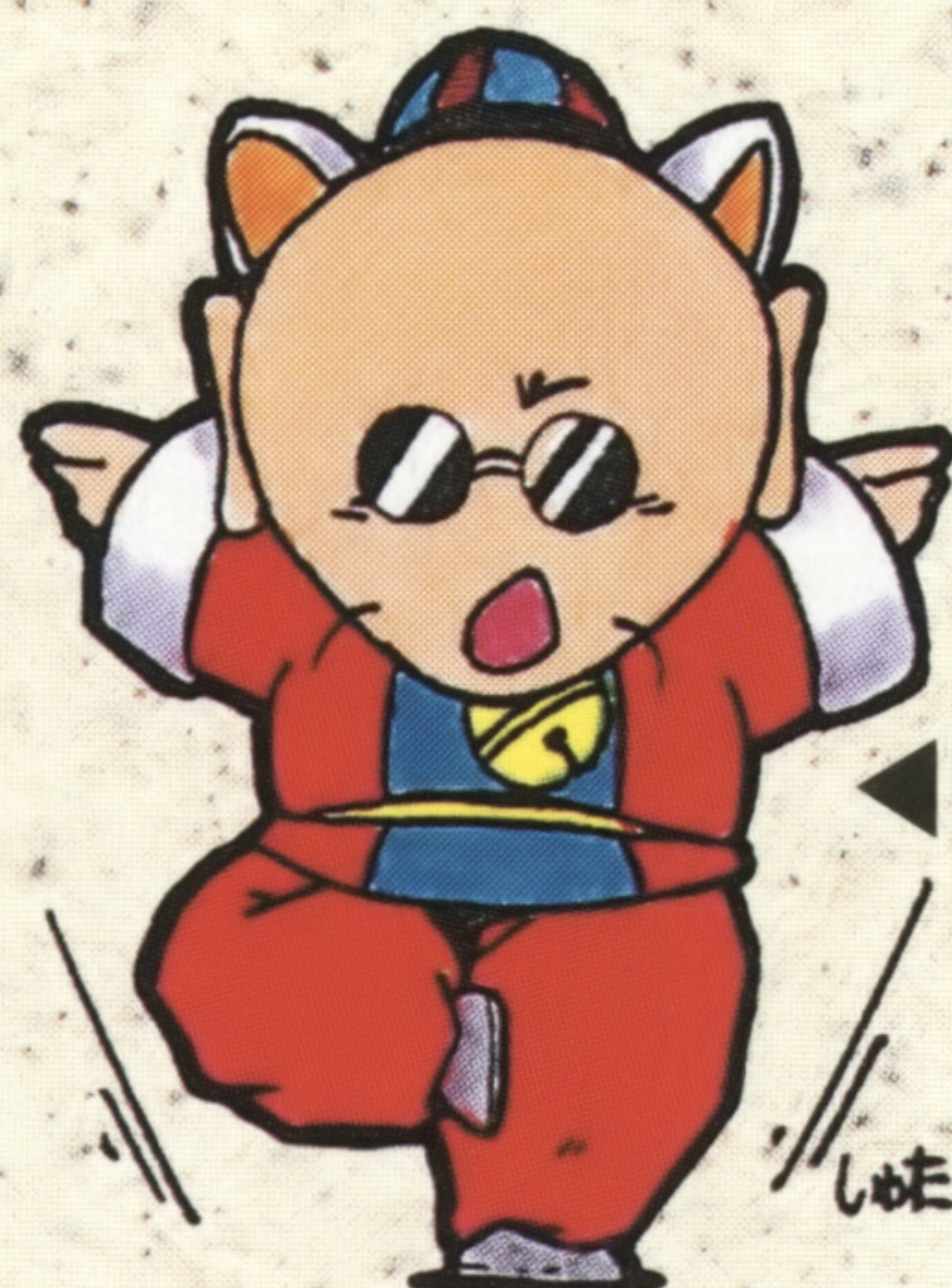
## ■モンスター紹介

ゲーム中には、冒険の邪魔をする魔訶不思議なモンスターが多数登場！  
その中のほんの一部を紹介します。

へいし  
兵士▶



けんし  
拳士▼



けんし  
拳士◀

### あか ねこ だん 朱猫団

世界征服をたくらむ悪の組織。構成メンバーは多種多様で、いろいろな攻撃をしかけてくる。



せんせい  
先生▲

しさい  
司祭▶



しかく  
刺客◀

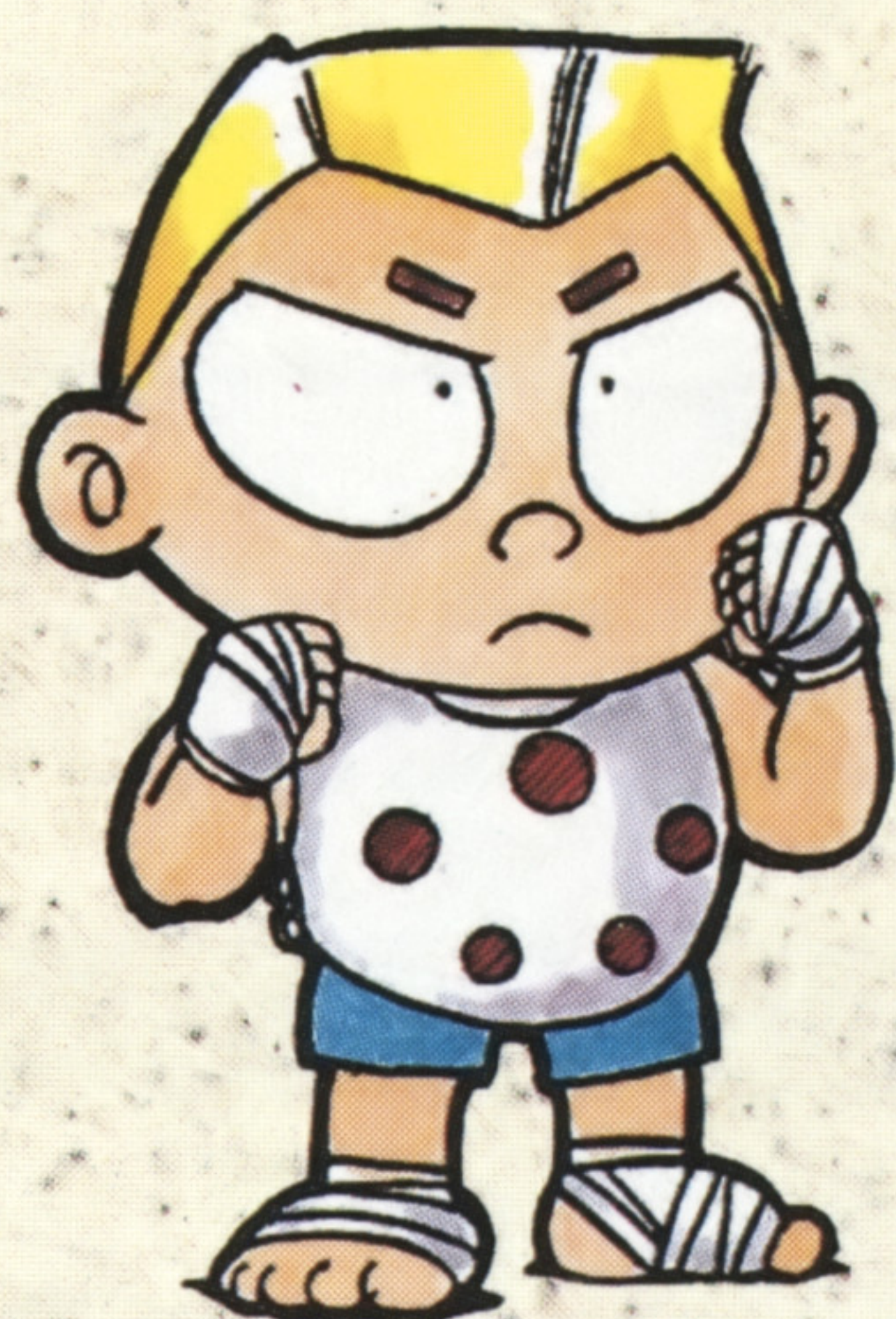




◀あおおに



▼テコンドキッド



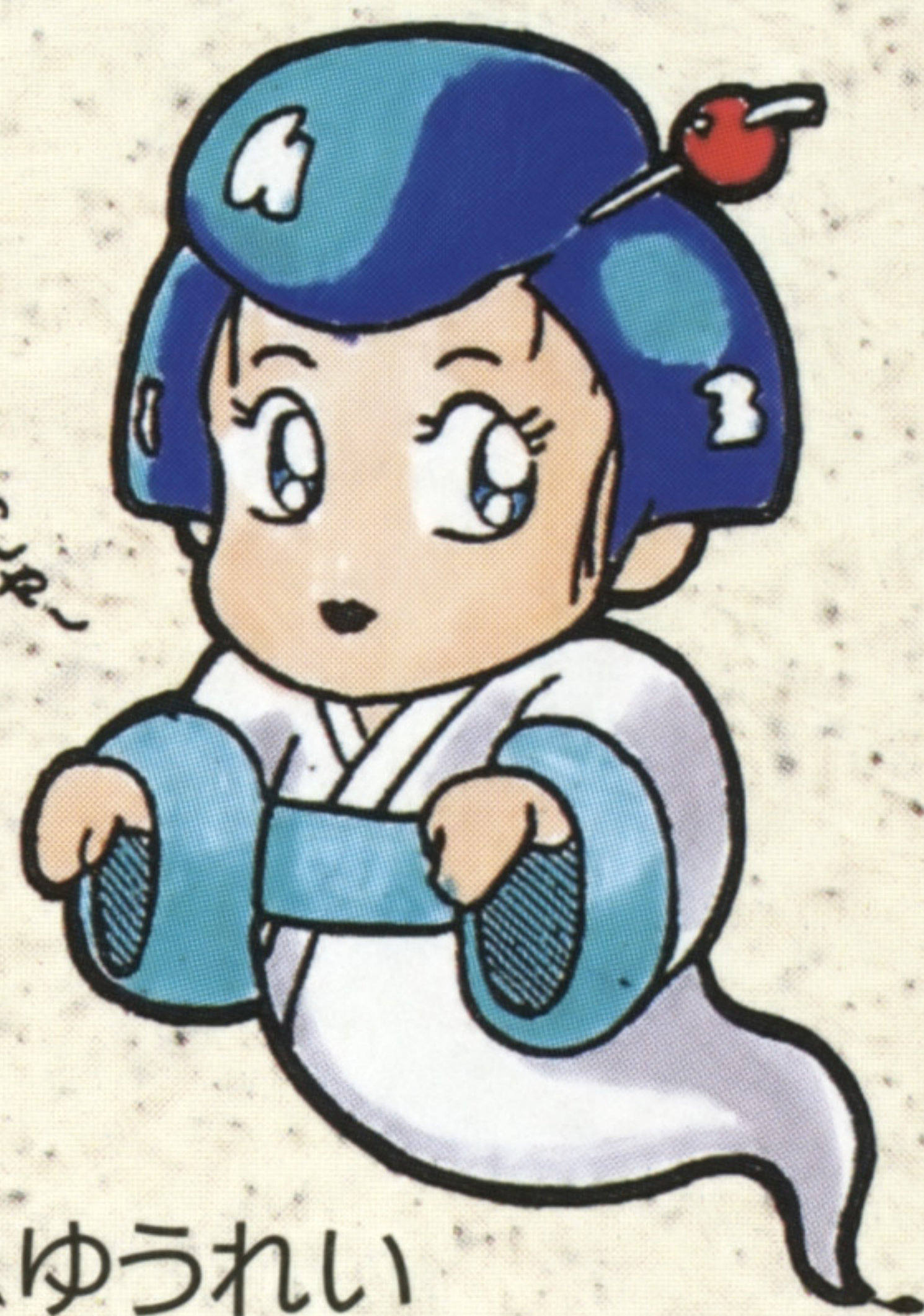
ゆき  
雪だるま▼



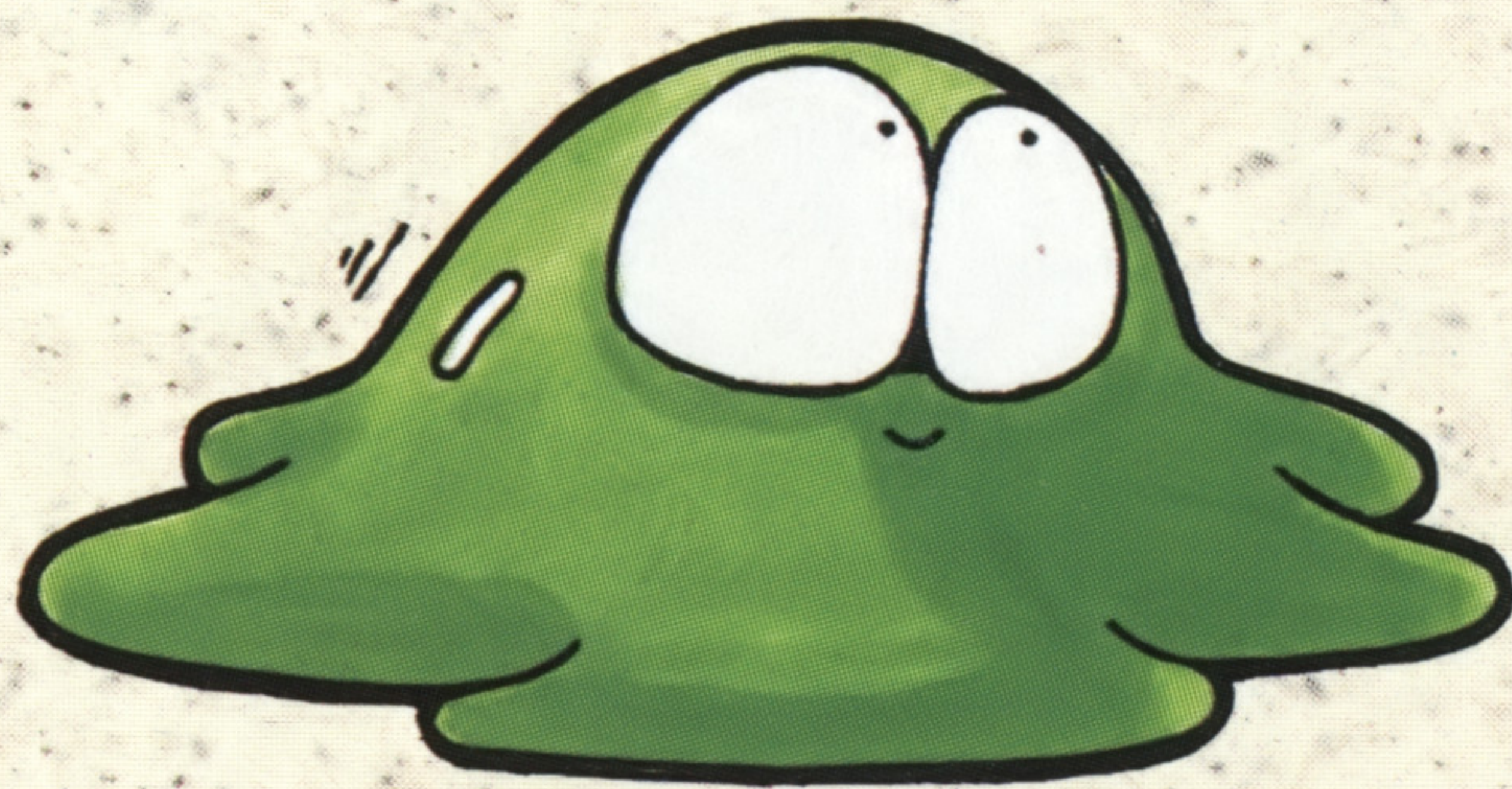
## その他の モンスター

あかねこだん ほか てき  
朱猫団の他にも敵は  
いっぱい！ 外観と  
はウラハラにみんな  
手ごわい。この他に  
もいろいろ妙なモン  
スターがいます。

うらめし〜



▲ゆうれい



デローン▲

どうじょう  
道場やぶり▶







# 重要的強敵紹介

## ■ボスキャラ紹介

あかねこだん しゅりょう  
朱猫団の首領カムサルの下につかえるボスキャラたち。ゲーム中の要  
しょうしよ あらわ ぼうけん じゃま  
所要所に現れては、冒険の邪魔をする。

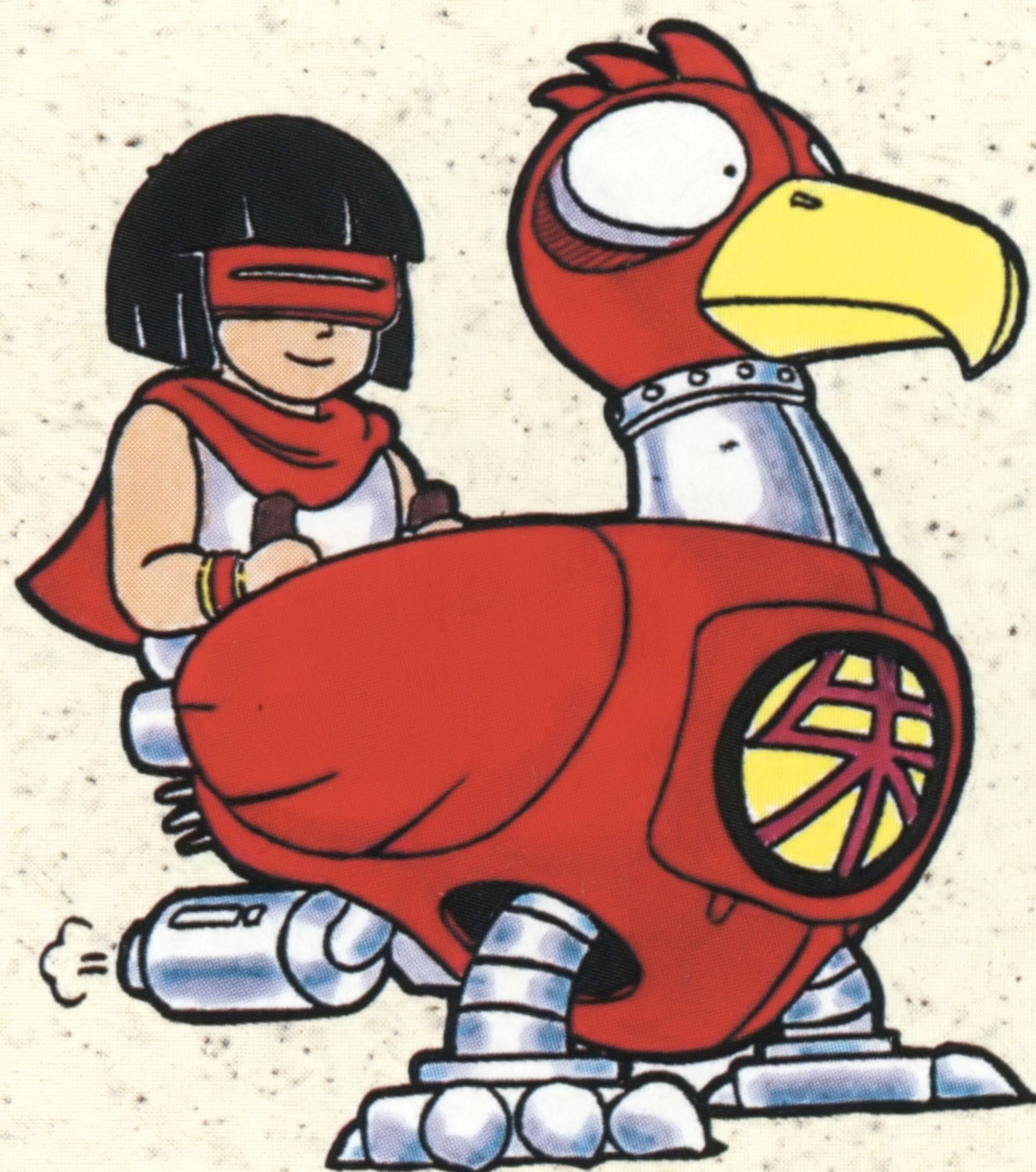
### 四天王(してんのう)



▲玄武(げんぶ)



▲白虎(びゃっこ)



▲朱雀(すじゃく)



▲青龍(せいりゅう)

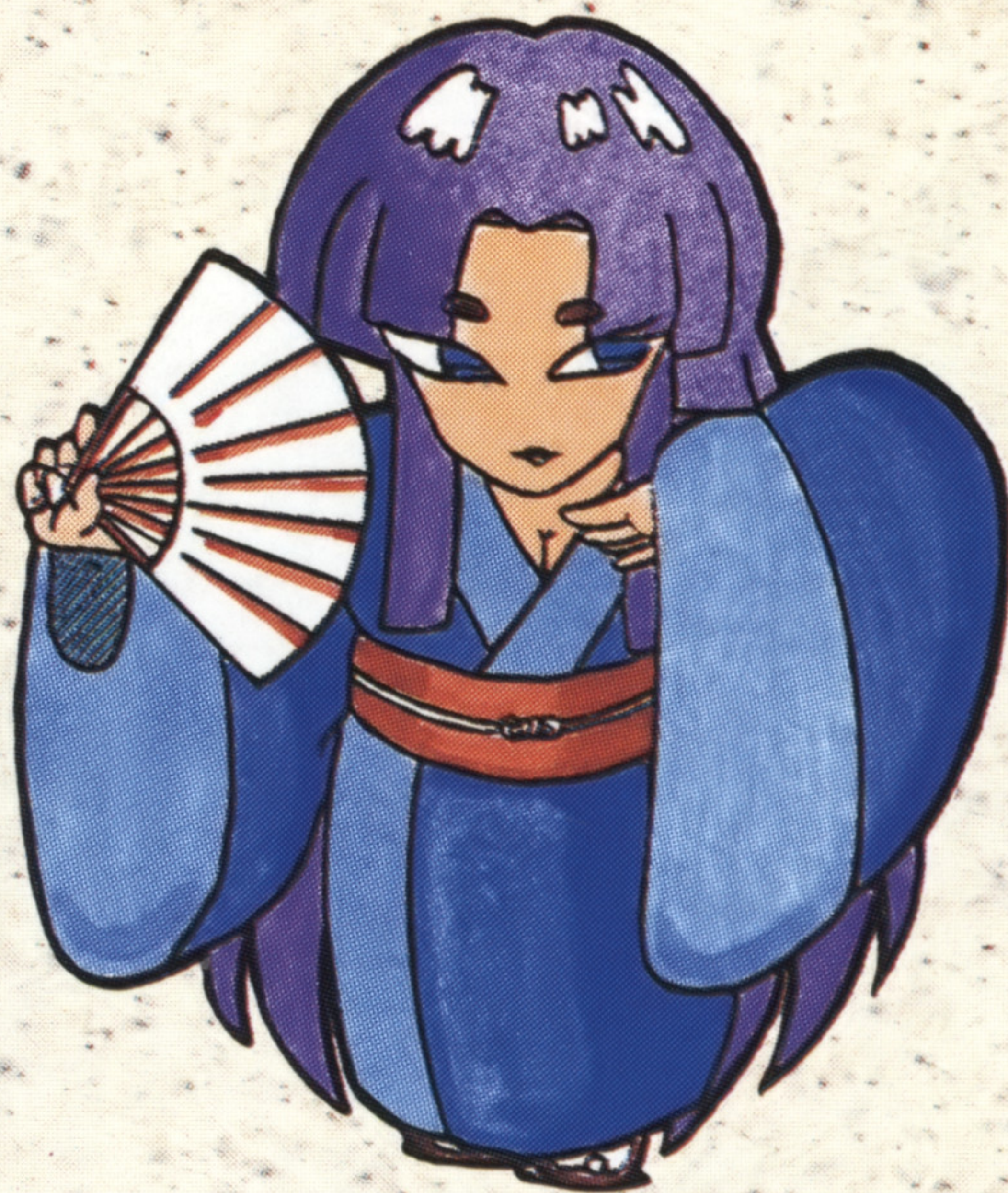




玄武の手下



▲夜叉王(やしゃおう)



▲羅刹女(らせつめ)

カルサルと武神



▲カムサル あかねこだん しゅりょう 朱猫団の首領。「ほし すいしょう星の水晶」を手に入れて猫魔て い王ねこ まを復活させ、猫社会ねこしゃかいを築きずこうとする。



▲武神(ぶしん)

カムサルちよくぞく直属してんの部下。四天のう王つかを使い、乱らん馬たちの冒険ぼうけんの妨害ぼうがいをする。





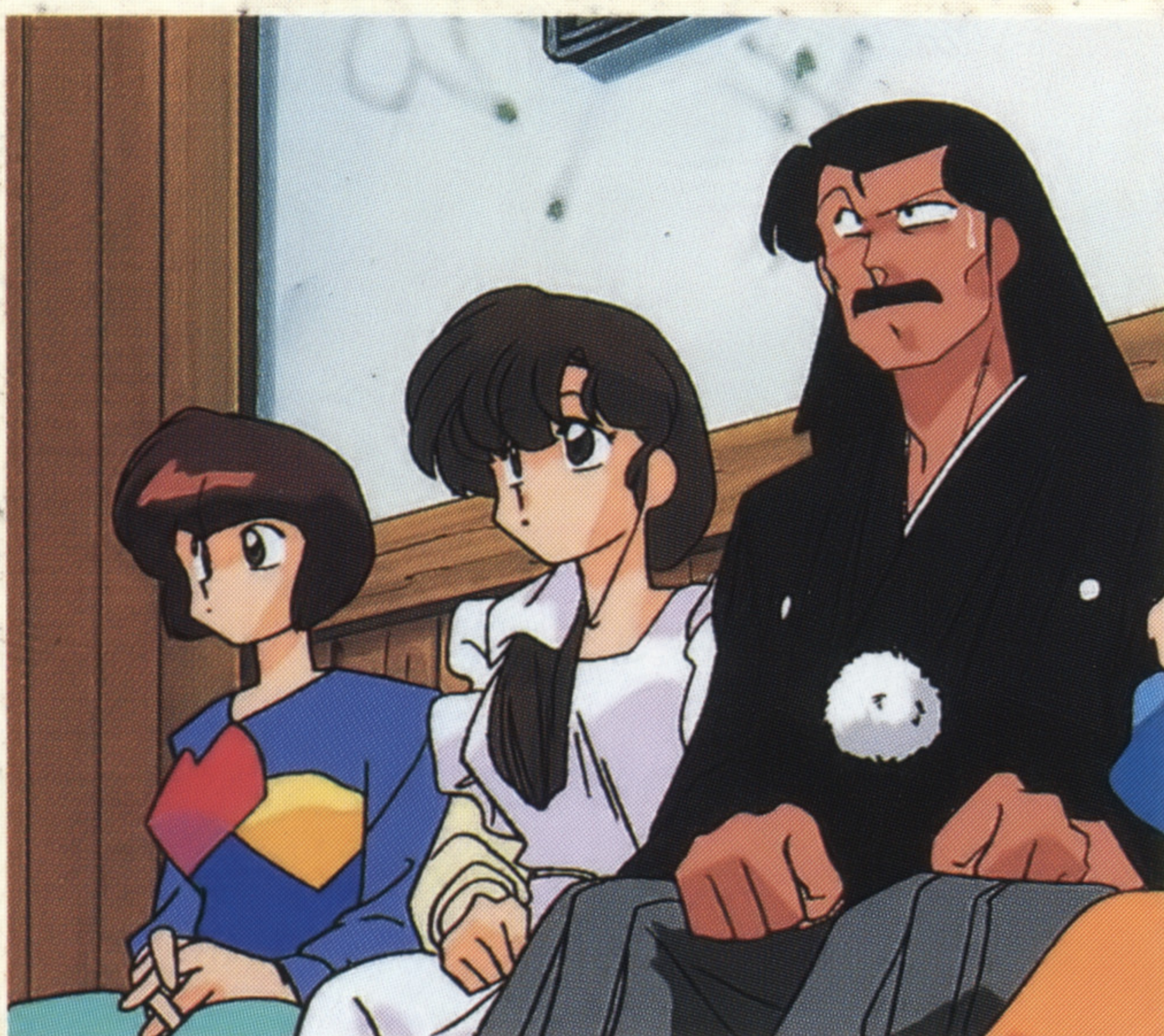
# 脇役的登場人物紹介

## ■その他の登場人物紹介

ゲームには少ししか登場しないけど、おなじみのあのキャラクターたちをあらためてご紹介! それぞれ、どこで現れるのかな?

### てんどう け ひとびと 【天道家の人々】

オープニングで登場する天道家の人たち。あかねの姉妹である、かすみ・なびき、それに父親の早雲。いつもドタバタに巻き込まれて苦労が絶えない。



### はっぼう さい 【八宝斎】

あかねのおじいさん。騒ぎの元凶はだいたいいつもこの人にある。今回のゲーム中にもある役で登場するのだが……。



### 【コロン】

シャンプーのおばあさん。朱猫団の情報を教えてくれる。







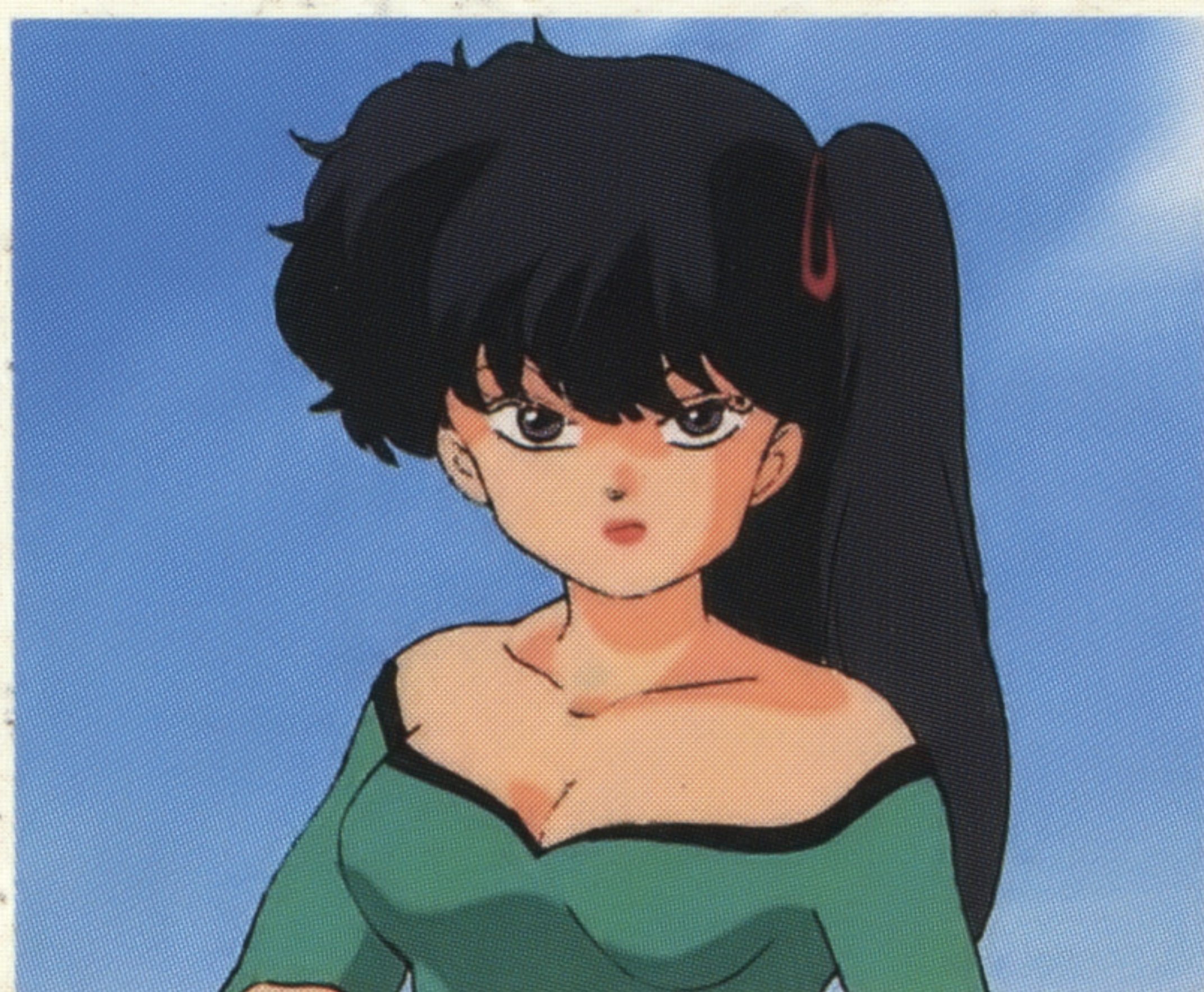
こうちょう  
【校長】

あかねこだん あやつ  
朱猫団に操られ、ことあるごとに乱  
ま ぼうがい  
馬たちの妨害をする。



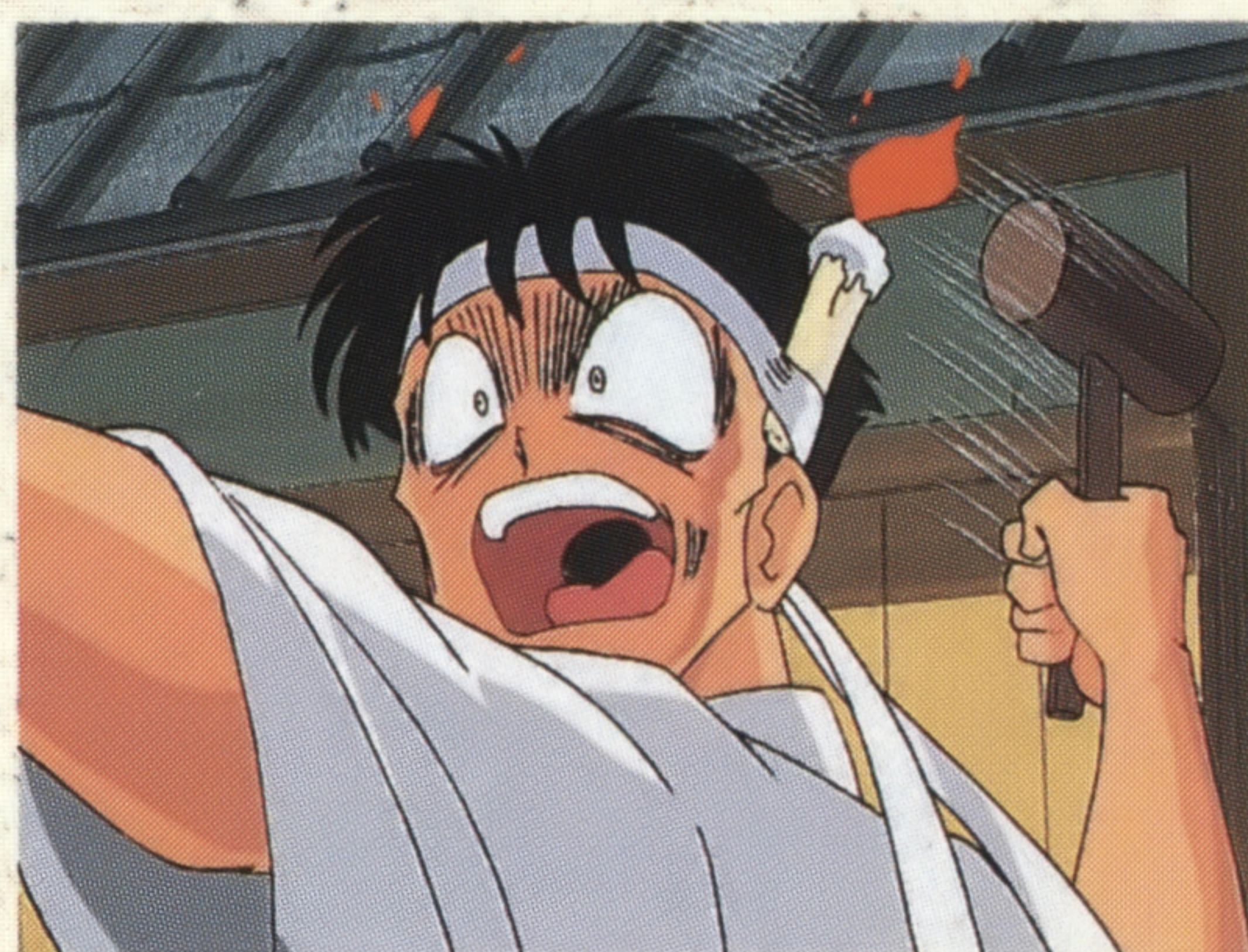
くのう たてわき  
【九能帯刀】

あかねに好意を寄せる剣道の達人。  
ゲームの後半に登場する。

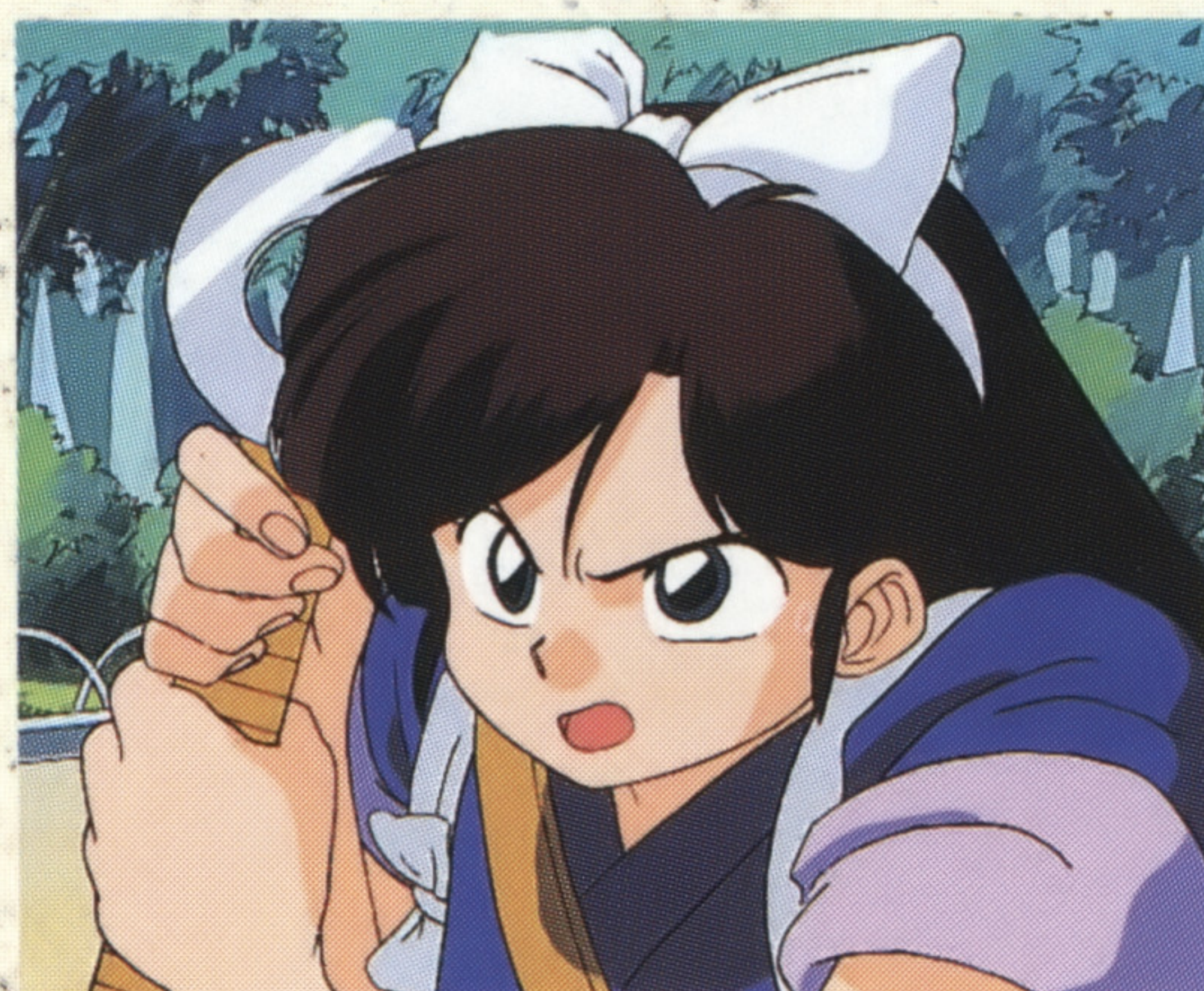


くろ こだち  
【黒バラの小太刀】

くのう いもうと おな こうはん とう  
九能の妹で、同じくゲーム後半に登  
じょう じんたいそう とく い  
場する。新体操が得意。



ご すんくぎ ひかる  
【五寸釘光】



ゲームでも影が薄い五寸釘。最初  
ほう あかねこだん ひ がい  
の方で朱猫団の被害にあう。

【うっちゃん】

この や や おんな こ ちゅう  
お好み焼き屋の女の子。ゲーム中  
にもあちこちで登場する。





# 一望的冒險地図

## ■マップ紹介

むら  
モモの村

むら  
クリの村

むら  
カキの村

きじょ とう  
鬼女の塔

むら  
ユリの村

ねこ まじょう  
猫魔城

むら  
キクの村

どうくつ  
うみべの洞窟

すな  
砂のほこら

むら  
サクラの村

はやし むら  
林の村

もり むら  
森の村











# 困惑救助的助言集

## ■冒険のヒント集

おな ぼうけん 同じ冒険でも、ちょっとしたやり方かた ちがの違いで有利ゆうりになる場合ばあいもあります。よく読よんでスムーズな旅たびを楽したのんでください。

【その一】いち 新あたしい村むらに入はいったら、村むらの人ひとたちの話はなしを必ず聞ききましょう。冒ぼう険けんに必要ひつような情報じょうほうを教おしえてくれます。また、入はいることができる家いえには必ず立たち寄よるようにしましょう。

【その二】に 同じ場所おな ばしょでも、変身へんしんした場合と変身へんしんしない場合では反はん応おうが違ちがうことがあります。先さきに進すすめなくなっときた時は、変身へんしんしてからまた同じ場所おな ばしょに行いってみるといいかもしれません。

【その三】さん パーティが全滅ぜんめつすると、前ぜん回かいセーブした場所ばしょまで後あと戻りしてしままいます。セーブはこまめおこなに行いましょう。

【その四】よん 武器ぶや防具ぼうぐを手てに入いれたら、かならず「そうび」をしまししょう。持もっているだけでは効こう果はあられれません。また、いらなくななった装そう備び品ひんでも、新あらたなキャラクターが参さん加かしてきときた時ひつように必要なことともあるので、しばらく保ほ管かんしておくといいでししょう。

【その五】ご 戦せん闘とう中ちゅうにHPがなくなると「気絶きぜつ」の状じょう態たいになり、戦せん闘とうに参さん加かできなくななります。そして戦せん闘とう終しゅう了りょう後ごにHPが1の状じょう態たいで復ふ活かつします。その際さいには、アやイどテムりまたは宿りようを利用かいしてHPを回かい復ふくさせるのを忘わすれないようにしまししょう。





せい さく かん けい しゃ いち らん

## 製作関係者一覧

ジェネラル・プロデューサー/菅沼孝夫(小学館プロダクション)

小林章(東宝)

ディレクター/賀川邦彦

プロデューサー/盛武源(小学館プロダクション)

角田純一(東宝)

竹野雅人(東宝)

頼経康史(アニメイトフィルム)

アドバイザー/新井聡(小学館プロダクション)

谷口清吾(東宝)

スーパーバイザー/井上季郎

シナリオ/如月翔

ゲームデザイン/木戸光太郎

メインプログラム/富沢賢一

バトルプログラム/互吹隆

アシスタントプログラム/木下義範

キャラクターデザイン/内藤剛

グラフィックデザイン/鈴木勝治

加藤美保

コンポーター/岡本智郎

サウンドプログラム/梶谷美和子

サウンドプログラム/平野秀文

*Special Thanks To*

*Nippon Computer Systems Co.*

協力/小学館「週刊少年サンデー」編集部

企画・制作/東宝・小学館プロダクション

発売元/東宝株式会社 映像事業部

スーパーファミコン「らんま1/2」朱猫団的秘宝

**オフィシャルガイドブック**

(小学館より近日発売予定!)



スーパーファミコン<sup>®</sup> は任天堂の商標です。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ

©1993 東宝/小学館プロダクション